

Мектепалық даярлық «Ә» сыйыбының тәрбиелеу-білім беру процесінің инклограммасы

Бекітімін:

Оқу ісі жөніндегі орынбасары:  Абдижалилова А.Ж

Білім беру үйімі М. Жұмабаев атындағы ЖББОМ

Мектепалық даярлық О «Ә» сыйыбы

Балалардың жасы 5 жас

Жоспардың күрьозу кезеңі 11-шагта 5 - 9.09 күркүйек 2022-2023 оқу жылы

Сыйып жетекшісі: Абенова Б.К.

Тәртібі	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма
шарықабылайту	Балалардың көтөрінкі конц-күймен көрсөттө. Балалар үшін жайна жағдай жасау. Балаларға тәрбиешінің толык аты – жөнін атап салтамдасу үйрету. Баланың бүтінгі конц-күйі, оның не қызындыраттыны туралы сұрау, баланы жеңе пікірін белдіруге тарыу, бүтіні ауда райы туралы балалардың ойын білу.				
аналармен немесе нын басқа заңды дерімен көпес, залессу	Ата-аналармен әнгіме: Ата-аналарға балаларын ертептілік жаттыгуға ұлғертін алым келулерін ескерту.	Ата-аналармен әнгіме: Ата-аналарға балаларын ертептілік жаттыгуға ұлғертін алым келулерін ескерту.	Ата-аналармен әнгіме: Балалардың жетістік пен дәрежесі үшін емес, сол калында созеіз кабылдан жасы корсетініңді сезірініз.	Ата-аналармен әнгіме: Ата-аналарға балалары тамактарын тауысын жеуге үйретулерін ескерту.	Ата-аналармен әнгіме: Ата-аналарға балаларды тамактарын тауысын жеуге үйретулерін ескерту
шарың дербес еті (аз қимылды даяр, үстел үсті әлары, бейнелеу әкеті, кітаптарды ү және басқалар)	Балалардың білімдерін терендешу мәссаңында аспан әлемі жайында бейнетаснадан үзінді корсетін, жалпы түсінік беру. Дидактикалық ойын, "Атын атап бер" Максаты: көктем гүлдері туралы білімдерін бекіту Табигат бүршіншінде енбек ету.	Дидактикалық ойын: «Геометриялық пішіндерден күрастыры». Геометриялық пішіндерден зымыранды күрастырады. Табигат бүршіншінде енбек ету.	Дидактикалық ойын: «Геометриялық пішіндерден күрастыры». Геометриялық пішіндерден зымыранды күрастырады. Табигат бүршіншінде енбек ету.	Балалардың білімдерін терендешу мәссаңында аспан әлемі жайында бейнетаснадан үзінді корсетін, жалпы түсінік беру. Дидактикалық ойын.	Дидактикалық ойын: «Геометриялық пішіндерден күрастыры». Геометриялық пішіндерден зымыранды күрастырады. Табигат бүршіншінде енбек ету.

<p>Ұйымдастырылған іс-әрекетке дайындық</p>	<p>Жылулық сәті: Апам мені «Айым»-дейді, Мен мұнайсам, уайым жейді. Апам мені «Күнім»-дейді, Мен қуансам күлім - дейді.</p>	<p>Жылулық сәті: Қуанамыз күлеміз, Бар әлемде сүйеміз. Кол ұстасып, қуанып, Достарымен бір жүреміз.</p>	<p>Жылулық сәті: Шақырамын сендерді Жолдастарым кел бері Толтырайық шаттыққа, Дөгеленген шенберді.</p>	<p>Жылулық сәті: Бақыт толы шенберге, Шаттық толы шенберге, Кол ұстасып келдік біз, Жан достармыз енді біз.</p>	<p>Жылулық сәті: Достар бері келіндер, Қолдарыңды беріндер. Шаттық толы шенберге Куанышпен еніндер.</p>	
<p>Білім беру ұйымының кестесі бойынша ұйымдастырылған іс-әрекет</p>	<p>1 - ұйымдастырылған іс-әрекет</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td data-bbox="406 477 743 1427"> <p>Сөйлеуді дамыту Тақырыбы. «Мектептегі алғашқы күн». Мақсаты: -«Б» – «П» дыбыстарының үқастығын түсіндіру; Балаларды әңгімені жалғастырып айтуга үрету</p> <p>Ба-ба-ба – бала. Бо-бо-бо – бота Бе-бе-бе – бөрік. Табыл – дабыл. Бақа – бақбақ «П» дыбысының буын ішінде кездесетін сөздерге мысал келтіреді: Па-па-па – парта. Жа-па-лақ – жал-пақ. Па-рақ – жа-пы-рақ.</p> </td><td data-bbox="743 477 1102 1427"> <p>Саят ашу негіздері Тақырыбы. «Дыбыс пен сез » Мақсаты: -дыбыс терминдері туралы бастапқы түсініктерін қалыптастыру</p> <p>Дидактикалық ойын: «Дауысынан таны» Ойын шарты: балалар шенбер болып тұрады, бастаушы санамақ санау арқылы бір баланы ортаға шығарып, көзін байлайды. Санамақ арқылы келесі баланы шығарады, ол көзі байлаулы тұрған баланың атын айтады. Ойын осылай жалғаса береді. Педагог саусақ бұлшық еттерін басталатын сөздерді айтады. Педагог балаларға саусақ бұлшық еттерін дамыту жаттығуын жасатады.</p> <p>Басбармағым бастап берді, Саусақтарым ән сап берді, Шылдыр шүмек шылдырлады, Кіші бебек былдырлады.</p> </td><td data-bbox="1102 477 1462 1427"> <p>Саят ашу негіздері Тақырыбы. «Сөз» Мақсаты:- Баланың сез туралы түсініктерін қалыптастыр</p> <p>Дидактикалық ойын: «Сөз айт, тез айт» Ойын шарты: доппен орындалады. Балалар бір-біріне доп лақтырып, «А» дыбысынан басталатын сөздерді айтады. Педагог балаларға саусақ бұлшық еттерін дамыту жаттығуын жасатады.</p> <p>Басбармағым бастап берді, Саусақтарым ән сап берді, Шылдыр шүмек шылдырлады, Кіші бебек былдырлады.</p> </td><td data-bbox="1462 477 1821 1427"> <p>Саят ашу негіздері Тақырыбы. «Сөз. Сөздің мағынасы» Мақсаты:- Сөздердің ұзынды-қысқалығын қолмен өлшеп, айыра білуге үйрету</p> <p>«Кім көп біледі?» ойынын ойнату. Ойлаған сөздерінді буынға бөлейік. – Эр буында бір дауысты дыбыс болады. Дауысты дыбыстарды қызыл түспен, ал дауыссыз дыбыстарды көк түспен белгілейміз (балаларға көрсету).</p> </td><td data-bbox="1821 477 2180 1427"> <p>Көркем әдебиет Тақырыбы. «Кішкентай бағбан» (әңгімелуе) Мақсаты:- Балалардың әңгімеге деген қызығушылығын арттыру. Шығарма кейіпкерлерімен таныстыру</p> <p>Есіне сақта: «Еңбекпенен тапқаның, Шекер-балдан татқаның».</p> <p>Д/ ойын: «Жеміс тереік».</p> <p>Ойынның ережесі: интерактивті тақтадағы немесе муляж жемістер мен көгөністерден мәтінде барын және қайда өсетінін ажыратып айтады.</p> <p>Ойынның шарты: балалар жемістерді атап береді. Мысалы, алма,</p> </td></tr> </table>	<p>Сөйлеуді дамыту Тақырыбы. «Мектептегі алғашқы күн». Мақсаты: -«Б» – «П» дыбыстарының үқастығын түсіндіру; Балаларды әңгімені жалғастырып айтуга үрету</p> <p>Ба-ба-ба – бала. Бо-бо-бо – бота Бе-бе-бе – бөрік. Табыл – дабыл. Бақа – бақбақ «П» дыбысының буын ішінде кездесетін сөздерге мысал келтіреді: Па-па-па – парта. Жа-па-лақ – жал-пақ. Па-рақ – жа-пы-рақ.</p>	<p>Саят ашу негіздері Тақырыбы. «Дыбыс пен сез » Мақсаты: -дыбыс терминдері туралы бастапқы түсініктерін қалыптастыру</p> <p>Дидактикалық ойын: «Дауысынан таны» Ойын шарты: балалар шенбер болып тұрады, бастаушы санамақ санау арқылы бір баланы ортаға шығарып, көзін байлайды. Санамақ арқылы келесі баланы шығарады, ол көзі байлаулы тұрған баланың атын айтады. Ойын осылай жалғаса береді. Педагог саусақ бұлшық еттерін басталатын сөздерді айтады. Педагог балаларға саусақ бұлшық еттерін дамыту жаттығуын жасатады.</p> <p>Басбармағым бастап берді, Саусақтарым ән сап берді, Шылдыр шүмек шылдырлады, Кіші бебек былдырлады.</p>	<p>Саят ашу негіздері Тақырыбы. «Сөз» Мақсаты:- Баланың сез туралы түсініктерін қалыптастыр</p> <p>Дидактикалық ойын: «Сөз айт, тез айт» Ойын шарты: доппен орындалады. Балалар бір-біріне доп лақтырып, «А» дыбысынан басталатын сөздерді айтады. Педагог балаларға саусақ бұлшық еттерін дамыту жаттығуын жасатады.</p> <p>Басбармағым бастап берді, Саусақтарым ән сап берді, Шылдыр шүмек шылдырлады, Кіші бебек былдырлады.</p>	<p>Саят ашу негіздері Тақырыбы. «Сөз. Сөздің мағынасы» Мақсаты:- Сөздердің ұзынды-қысқалығын қолмен өлшеп, айыра білуге үйрету</p> <p>«Кім көп біледі?» ойынын ойнату. Ойлаған сөздерінді буынға бөлейік. – Эр буында бір дауысты дыбыс болады. Дауысты дыбыстарды қызыл түспен, ал дауыссыз дыбыстарды көк түспен белгілейміз (балаларға көрсету).</p>	<p>Көркем әдебиет Тақырыбы. «Кішкентай бағбан» (әңгімелуе) Мақсаты:- Балалардың әңгімеге деген қызығушылығын арттыру. Шығарма кейіпкерлерімен таныстыру</p> <p>Есіне сақта: «Еңбекпенен тапқаның, Шекер-балдан татқаның».</p> <p>Д/ ойын: «Жеміс тереік».</p> <p>Ойынның ережесі: интерактивті тақтадағы немесе муляж жемістер мен көгөністерден мәтінде барын және қайда өсетінін ажыратып айтады.</p> <p>Ойынның шарты: балалар жемістерді атап береді. Мысалы, алма,</p>
<p>Сөйлеуді дамыту Тақырыбы. «Мектептегі алғашқы күн». Мақсаты: -«Б» – «П» дыбыстарының үқастығын түсіндіру; Балаларды әңгімені жалғастырып айтуга үрету</p> <p>Ба-ба-ба – бала. Бо-бо-бо – бота Бе-бе-бе – бөрік. Табыл – дабыл. Бақа – бақбақ «П» дыбысының буын ішінде кездесетін сөздерге мысал келтіреді: Па-па-па – парта. Жа-па-лақ – жал-пақ. Па-рақ – жа-пы-рақ.</p>	<p>Саят ашу негіздері Тақырыбы. «Дыбыс пен сез » Мақсаты: -дыбыс терминдері туралы бастапқы түсініктерін қалыптастыру</p> <p>Дидактикалық ойын: «Дауысынан таны» Ойын шарты: балалар шенбер болып тұрады, бастаушы санамақ санау арқылы бір баланы ортаға шығарып, көзін байлайды. Санамақ арқылы келесі баланы шығарады, ол көзі байлаулы тұрған баланың атын айтады. Ойын осылай жалғаса береді. Педагог саусақ бұлшық еттерін басталатын сөздерді айтады. Педагог балаларға саусақ бұлшық еттерін дамыту жаттығуын жасатады.</p> <p>Басбармағым бастап берді, Саусақтарым ән сап берді, Шылдыр шүмек шылдырлады, Кіші бебек былдырлады.</p>	<p>Саят ашу негіздері Тақырыбы. «Сөз» Мақсаты:- Баланың сез туралы түсініктерін қалыптастыр</p> <p>Дидактикалық ойын: «Сөз айт, тез айт» Ойын шарты: доппен орындалады. Балалар бір-біріне доп лақтырып, «А» дыбысынан басталатын сөздерді айтады. Педагог балаларға саусақ бұлшық еттерін дамыту жаттығуын жасатады.</p> <p>Басбармағым бастап берді, Саусақтарым ән сап берді, Шылдыр шүмек шылдырлады, Кіші бебек былдырлады.</p>	<p>Саят ашу негіздері Тақырыбы. «Сөз. Сөздің мағынасы» Мақсаты:- Сөздердің ұзынды-қысқалығын қолмен өлшеп, айыра білуге үйрету</p> <p>«Кім көп біледі?» ойынын ойнату. Ойлаған сөздерінді буынға бөлейік. – Эр буында бір дауысты дыбыс болады. Дауысты дыбыстарды қызыл түспен, ал дауыссыз дыбыстарды көк түспен белгілейміз (балаларға көрсету).</p>	<p>Көркем әдебиет Тақырыбы. «Кішкентай бағбан» (әңгімелуе) Мақсаты:- Балалардың әңгімеге деген қызығушылығын арттыру. Шығарма кейіпкерлерімен таныстыру</p> <p>Есіне сақта: «Еңбекпенен тапқаның, Шекер-балдан татқаның».</p> <p>Д/ ойын: «Жеміс тереік».</p> <p>Ойынның ережесі: интерактивті тақтадағы немесе муляж жемістер мен көгөністерден мәтінде барын және қайда өсетінін ажыратып айтады.</p> <p>Ойынның шарты: балалар жемістерді атап береді. Мысалы, алма,</p>		

		сыңғыр сырғалар Құлағымда сыңғырлар. Оң қолымда білезік, Сол қолымда білезік, Санап көрші, кәнеки, 1, 2, 3 – бір, екі, үш, Демаламыз жинап куш.			алмұрт, өрік, жұзім, банан т.б.
--	--	---	--	--	------------------------------------

**Үзіліс : Затты лақтыру мен қағып алуға арналған ойындар
«Лақтыр да, қағып ал»**

Суретті тіл ұстарту:

Ша – ша – ша

Айшаның шанаасы **тама (ша)**

Са – са – са

Қасқыр соқты **Mұ (са)**

Ол – ол – ол

Ағашта лимон **m(ол)**

Ра – ра – ра

Дүкеннен нан алды **Са (ра)**

Із – із – із

Тамаққа қосты **сәб(iз)**

Жу – жу – жу

Үйдисты тазалап **(жу)**



Ойын: «Лақтыр да, қағып ал»

Мақсаты: Балаларды ептіліке, шапшаңдыққа тәрбиелеу. Тәрбиешінің берген белгісін мұқият тыңдай білуге үйрету.

Ойынның шарты: Балалар алаңда еркін орналасады әр біреуінің қолында бір-бір доптан болады. Тәрбиешінің «баста», - деген белгісі бойынша балалар допты жоғарыға лақтырып қағып алады. Эр бала неше рет лақтырып қағып ала алады, соны санайды.

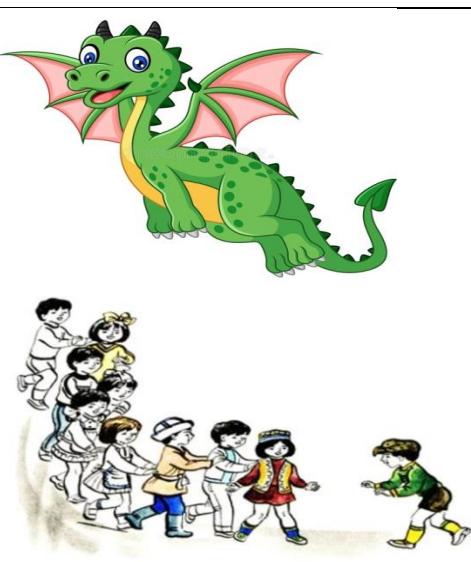
2 - үйымдастырылған іс-әрекет

	<p>Коршаган орта Тақырыбы: Заттардың адам өміріндегі маңызы. Не нeden жасалады?</p> <p>Мақсаты: - Балаларға заттардың белгілері мен ерекшеліктері туралы білім беру. Қандай</p>	<p>Математика негіздері Тақырыбы: «Біреу – көп»</p> <p>Мақсаты:- балаларға заттар жиынынан бір затты бөле білуге үйрету.</p> <p>Топтық жұмыс.</p>	<p>Математика негіздері Тақырыбы: «Заттардың ортақ қасиеті бойынша топқа біріктіру»</p> <p>Мақсаты: - балаларға заттар тобының (жиынын) жалпы қасиетін табуды, қандай да бір қасиеті</p>	<p>Математика негіздері Тақырыбы: «Заттардың ортақ қасиеті бойынша топқа біріктіру»</p> <p>Мақсаты: -- дара заттарды бөлуді үйрету; бір заттан тұратын жиын турагын туралы</p>	<p>Коршаган орта Тақырыбы: «Табиғатта не өзгерді?»</p> <p>Мақсаты:- Күзде табиғатта болатын маусымдық өзгерістерді бақылат, бір-бірінен ажырату және атауларын атап көрсетуге; себеп-салдар байланысын</p>
--	--	---	---	---	---

	<p>материалдан заттардың жасалатыны, және олардың сапасы жайлар түсініктерін көңейту.</p> <p>«Айналар» ойыны. Шарты: жүргізуші сайланады, қалған балалар «айна» болады. Жүргізуші айна сататын «дүкенге» кіргендей болады. Жан-жағына қарап, таңданып, қандай кимыл жасаса, «айналар» сол қимылды қайталаіды.</p>	<p>1-Бір-бірден берілген заттарды қоршап сыйады. Педагог балалардан сыйлық ретінде ойыншықтарды қаншалықты жиі алғындығы туралы сұрайды.</p> <p>2-тапсырманы орындауды ұсынады: бір сыйлықты таңдаңдар. Онда не болуы мүмкін? Оны бояндар.</p> <p>3-тапсырманы орындаиды – бір қорапты таңдап, оны бояйды</p>	<p>үлкен», «кішкентай»), тиесілілігі бойынша топқа біріктіруді үйрету</p> <p>Балаларға мынадай жаттығуларды ұсынады: Көгөністерге, жемістерге, тәттілерге бөлуді ұсынады. Заттар тобын бір сөзben атайды. «Қарбыз қандай топқа жатады?» деген сұраққа жауап беруге қиналады. «Көп» және «бірнеше» («көп») терминдерін енгізу</p> <p>«Қоян» – бала жұдырығын түйеді. Одан кейін сұқ саусағы мен ортаңғы саусағын шошайтады. «Қоян» құлақтарын созып тұр. «Сақина» – бала жұдырығын түйеді. Одан кейін бас бармагы мен сұқ саусағын түзетіп, бір-бірімен түйістіреді. «Саусақтардың амандасуы» – саусақтарын тұзу ұстап, алақандарын бір-біріне қарама-қарсы ұстайды. тапсырманы орындауды ұсынады. Тапсырманы жеке орындауға және алма мен алмұрттарды бөлек топтарға бөлу үшін қасиеттерін тұжырымдауға уақыт береді. Сұрақ қояды: Эрбір топта неше алма және алмұрт бар? «Бірнеше» немесе «көп», «бір»</p>	<p>анықтауға үйрету. Тәжірибелік-тәжірибеалдық жұмысқа деген қызығушылықтарын ояту, бақылау нәтижелерін салыстыру, талдау және қорытынды жасау қабілеттерін шындау</p> <p>«ҚАЙСЫСЫ АРТЫҚ?» дидактикалық ойыны. Мақсаттары: балалардың жылдың түрлі мезгілдеріне қатысты білімдерін нығайту, өз ойын нақты әрі еркін жеткізу қабілеттерін күшайту; есте сақтау қабілеттерін дамыту. Педагог жыл мезгілінің атаяун атайды: «Күз». Содан соң жылдың әртүрлі мезгілдерінің өзіне тән белгілерін атап көрсетеді (құстар онтүстікке ұшып кетеді; бәйшешектер гүлдейді; ағаштардың жапырағы сарғаяды; үлпілдеген ак қар жауады).</p>
--	--	--	---	---

				сөздерін пайдалануға қол жеткізеді. Әр түрінен бір үлкен жемісті бояу ұсынылады	
--	--	--	--	---	--

Үзіліс: Жүгіруге арналған ойындар «Айдаһардың құйрығы»

<p>Тілді жаттықтыратын тақпак</p> <p>Кім келді? Қане, қане кім келді? Біз, біз, біз! Апа, апа бұл сіз бе? Иә, иә, иә! Әке, әке бұл сіз бе? Иә, иә, иә! Ағатайым бұл сіз бе? Иә, иә, иә! Қарындастым бұл сен бе? Иә, иә, иә! Біздер тату жан ұя Иә, иә, иә!</p>		<p>Ойын: «Айдаһардың құйрығы» Мақсаты: Балалардың есте сақтау қабілеті, бақылағыштығы жақсарады.</p> <p>Ойынның шарты: Өте қызық ойын! Ойынға қатысушылар бірінің артына бірі тізбектеле белдерінен ұстап тұрады. Ең бірінші тұрган бала - «айдаһардың басы». Ең соңғысы – «құйрығы» болады. «Айдаһардың басы» ең күрделі жолдармен жүре отырып өз «құйрығын» ұстап алуға тырысады.</p> <p>Ұсыныс: Оның мақсаты – ұстап алу, «құйрықтың» мақсаты ұстатпау, қайткені де қашып құтылу. Егер «құйрық» ұсталып қалса, ол – «бас» болады. Ойын өз жалғасын табады.</p>
---	--	---

3 - ұйымдастырылған іс-әрекет

<p>Қазақ тілі Тақырыбы: «Менің мектебім» Мақсаты:- Балаларды әңгімені жалғастырып айтуда үйрету</p> <p>Дидактикалық ойын: «Танысу». Балалар аттарын айтып, қуыршақпен танысады. – Сенің атың кім? – Менің атым – Рома. – Менің</p>	<p>Қазақ тілі Тақырыбы: «Біздің топ» Мақсаты -сурет бойынша сөйлем құрап әңгіме айтуда</p> <p>Сөздік ойын: «Жалғасын тап». Суреттерді көрсетеді, суретке байланысты заттың атын атайды, сол сөзге сөзді</p>	<p>Сөйлеуді дамыту Тақырыбы: «Мектептегі алғашқы күн».</p> <p>Мақсаты:- Мазмұнды жалғастыруды арқылы ой- қиялдарын дамыту</p> <p>Ба-ба-ба – бала. Бо-бо-бо – бота Бө-бө-бө – бөрік. Табыл – дабыл. Бақа – бақбақ</p>	<p>Көркем әдебиет Тақырыбы: «Кішкентай бағбан» (әңгімеледеу)</p> <p>Мақсаты:- Балалардың әңгімеге деген қызығушылығын арттыру. Шығарма кейіпкерлерімен таныстыру</p>	<p>Шығармашылық бейнелеу әрекеті Тақырыбы: «Құзгі орман» (Ақварель бояу)</p> <p>Мақсаты:- күзгі орманың мазмұнын көре білуді үйрету. Бояумен сурет салуды жетілдіру, - бедерлі мүсіндеу тәсілімен таныстыру; жалпақтау, кесу, шымшу әдістерін тиянақтау, түрлі құралдарды дұрыс қолдана</p>
--	---	---	---	--

	<p>атым – Вика. – Менің атым – Арлан</p> <p>Дидактикалық ойын: «Тында, көрсет, қайтала». (Балалардың есте сақтау қабілеттерін жетілдіру, тілдерін дамыту, қима суреттермен жұмыс). – Мынау кім? – Мынау – қыз. – Қыз қайда келді? – Қыз мектепке келді</p>	<p>байланыстырып жалғап, сөйлем құрайды.</p> <p>Мектеп (әдемі, жарық, таза) Біздің ... (топ) Біздің топта... (оныншықтар көп) Біздің топта.... (үстелдер, орындықтар, кереуеттер) бар. Табиғат бұрышында .. (гүлдер) бар.</p>	<p>«П» дыбысының буын ішінде кездесетін сөздерге мысал келтіреді Па-па-па – партасы. Жа-па-лақ – жал-пақ. Па-рақ – жа-пы-рақ Педагог балаларға «бала», «парта», «бақа», «бақбақ» сөздеріне сөйлем құратады</p>	<p>-Балалар, сендер жеміс жегенді ұнатасындар ма? Қандай жемістерді білесіндер? Бүгін М. Төрежановтың «Кішкентай бағбан» әңгімесімен танысамыз. Әдеби жанрдың бір түрі әңгіме екенін түсіндіру. Әңгіменің басқа жанрлардан ерекшелігі – қысқа оқиғаны баяндайды</p> <p>ойын: «Жеміс терейік». Ойынның ережесі: интерактивті тақтадағы немесе муляж жемістер мен көгөністерден мәтінде барын және қайда өсетінін ажыратып айтады. Ойынның шарты: балалар жемістерді атап береді. Мысалы, алма, алмұрт, өрік, жұзім, банан т.б</p>	<p>білуге машиқтандыруды жалғастыру</p> <p>- қол, саусақ қимылдарын арттыру; көркем сөйлеу тілін дамыту</p> <p>- ұжымдық жұмыс жасау арқылы мазмұнды құрастыруға қозғау салу</p> <p>Топтық жұмыс: Сурет салі Мүсіндеу Жапсыру Құрастыру Күз Ой, балалар, балалар, Қоңырқай күз болыпты. Курап жапырақ солыпты, Ел егінін орыпты.</p>
--	--	---	--	---	---

Үзіліс: Қозғалмалы зерек ойындар «Жер, су, ауа »ойыны.

«Табиғат құбылыстарын ажыратып олардың қасиеттерін ата»

Мақсаты: Қассиетіне қарай: қар мен жаңбырдың ажыратып білу, табиғат құбылыстары жөніндегі білімдерін бекіту, қатты, жұмсақ, ериді, буға айналады.

Көрнекіліктер: қар мен жаңбыр бейнеленген суреттер.

Ойын барысы: Балаларға қар мен жаңбырдың суреттерін көрсетіп, олардың бір-бірінен ажыратып айтуды тапсырылады. Білімдерін анықтауда барысында табиғат құбылыстардың қасиеттерін айтып берулері керек.



Ойын: «Жер, су, ауа»

Мақсаты: балаларға берілген тапсырманы тез шешуге, жылдам жауап беруге, жерде, ауада, суда не болатынны дұрыс айтуда тәселдіру, коршаған ортаға қамқорлық сезімен тәрбиелеу.

Көрнекіліктер: асық

Шарты: балалар дәңгелеіп отырады. Бір бала ортаға шығып балалардың кез келгінен асық лақтырып жібереді де жер су ауа деген сөздің бірін айтады. Егер бала жер дессе асықты қағып алған сезіммен тәбиелеу. Біл бала отатага шығып, балалардың кез келгенінде асықта лақтырып жібереді де жер, су ауа деген сөздік бірін айтады. Егер бала жер десе, асықты қағып алған бала жерде тіршілік ететін құстарды, адамдарды, өсімдіктерді атайды. Ал су сөзі айтылса, балық балардың аты аталады. Ауа дегендеге құстарды айтуды тиіс.

Осылай ойын жалғаса береді.

4 - үйымдастырылған іс-әрекет

Дене шынықтыру

Тақырыбы: «Спортзалда ойнаймыз»

Мақсаты:

- тізбекпен қалай жүру керектігін, екі аяқпен қалай секіру керектігін, секіру кезінде қолымен қандай көмек жасауға болатындығын үйрету

«Мұқият бол» ойын жаттығуы.

Музыка

Тақырыбы: «Білімің – бұлағың»

Мақсаты:

- Музыка сипатына сәйкес ойын әрекеттерін орындау: музыкалық тіркестерге сәйкес құмылдарды өзгерту

Дене шынықтыру

Тақырыбы:

«Денсаулықтың құпиялары»

Мақсаты: - таза ауа

ағзаны күштейді, аланда қымыл жаттығуларын орындау кезінде қауіпсіздік ережелерін қатаң сақтау керектігі, баяу жүгіргендеге аяқ басына басып, қысқа

Музыка

Тақырыбы: «Нота үйренейік»

Мақсаты: -

Шығармалардың эмоциялық мазмұнын, олардың сипатын, көніл күйін, есерлі ренктерін ажырату

Музыка тындау:

<p>1,5 минут орташа қарқынмен жүгіру; қозғалысты белгі бойынша алмастыру – жүру, енбектеу. Мұрынмен тыныс алуға көңіл бөлу, жүру қарқының бұзбай ырғақпен адымдауларын қадағалау. Тыныс алу гимнастикасы (у-шу кешені). Қимыл-қозғалыс ойыны: «Бос орын» (5 рет). Балалар шеңбер бойына малдас құрып отырады. Жүргізуші шеңбер бойымен жүріп, бір ойыншының жанына келіп, оның жанына беторамалды тастайды да: «Бұл жер саған тар Өзіне орын тауып ал», – дейді. Ойыншы беторамалды алады да, жүргізушіні қуады. Ал жүргізуші оның орнына жылдам барып отырып алуға тырысады. Орынсыз қалған ойыншы жүргізуші болады</p>	<p>Музыка тындау: «Қосалқа» Дәuletкереи Ән айту: «Білімің – бұлағың» (Т. Коныратбай) Музыкалық-ырғақтық қимылдар: «Қояндар», «Аю», «Тұлкі», «Қасқыр» (Т. Ломова) Билер: «Жұптасу би» (чех халық әуені) Ойындар, хороводтар: «Айғолек» қазақтың халық әні (өндеген Б. Қыдырбекова)</p>	<p>қадамдар жасау керектігінүйрету Қимыл-қозғалыс ойыны: «Қармақ». (3 рет).</p> <p>Балалар шеңбер бойына тұрады. Педагог ортада. Ол қолындағы баудың (қармақтың) бір үшінан ұстайды. Баудың екінші үшінә күм салынған дорба байланған. Педагог жіпті жер бауырлата айналдыра бастайды. Балалар орнында тұрып жоғары секіріп қалып, құтылуға тырысады. Жоғары секіргенде екпінмен итеріліп, аяқтарын жинап алады. Кімнің аяғы ілінсе, сол ойыншы «қармаққа тұсті». Ойын барысында балаларды ауық-ауық үзілістер жасап, демалтып тұру қажет.</p>	<p>– 20 см, биітігі – 30 см). Құрсаудан-құрсауға екі аяқпен секіру: ширақ итеріліп, құрсаудың ортасына тұсу керектігін түсіндіру. (3 рет). Құрсаудан-құрсауға екі аяқпен секіру: 4 құрсауга кезекпен секіріп барып, қайтарда құрсауларды айналып, орындарына жүгіріп келеді. Секірген кезде құрсаудың ортасына тұсуге тырысады. Екі аяқпен ширақ итеріліп, аяқтарының үшімен жерге түседі Ойын: «Қайда жасырылғанын тап». (2 рет). Спортзалда еркін тұрады.</p>	<p>«Гүлдерайым» қазақтың халық әні (өндеген Т. Коныратбай). Ән айту: «До-ре-ми» (Ө. Байділдаев), «Білімің – бұлағың» (Т. Коныратбай) Музыкалық-ырғақтық қимылдар: «Марш» (В. Дешевов) Билер: «Жұптасу би» (чех халық әуені) Ойындар, хороводтар: «Сиқырлы ағаш» («Дидактикалық ойындар» жинағынан)</p>
---	--	--	---	--

Серуенге дайындық	Киімдерді реттілікті сақтап дұрыс киінуге үйрету.				
--------------------------	---	---	---	---	---

**Кеңістікті бағдарлауға арналған ойындар
«Жапалақ»**

Серуен	<p>Тіл жаттығулары: «Аударыспақ» Мақсаты: -әр түрлі түстерді қайталап бекіту; -сөздік қорын байыту; -дыбыстарды дұрыс және анық айтып бекіту; -балаларды : «Қандай?», «Не істейді?» т.б. сұрақтарға толық, сөйлеммен жауап беруді үйрету; -заттардың түрін, түсін, дәмін, пішінін дұрыс айтып қайтау; -дыбыстың сөздегі орынын тауып айту; -балаларға сөз тіркестерін және сөйлемдерді құрастырып айтып үйрету; -балалардың еске сақтау, есту, ойлау қабілеттерін және зейіндерін дамыту; -қолдың ұсақ моторикасын дамыту;</p>	 	<p>Ойын: «Жапалақ» Мақсаты: Балалардың денсаулыққа, ойынға деген құштарлықтарын дамыту, балалардың дene қимылдарын , бұлшық еттерін жетілдіру, ойын арқылы көңіл-күйлерін көтеру. Ептілікке, шапшаңдыққа, қызыға ойнауга баулу, ойынға деген қызығушылықтарын, белсенділіктерін арттыру. Шарты: «Жапалақ» сайланады, ол барлық ойнаушылардан алысқа тұрады. Өзінің «ұясына». Басқа ойнаушылар жан-жаққа тараپ кетеді. «Жапалақ»: «Күн туды, барлығымыз оянамыз!» дейді, сол сәтте барлығы жүгіріп, қимылдайды. «Жапалақ»: «Түн болды, барлығын қимылдамандар, жапалақ ұшады!» дегенде барлық ойнаушы балалар тыныш тұрып, қимылдамаулары керек. «Жапалақ» балалардың арасында жүріп, қимылдаган бір-екі баланы өз ұясына әкетеді. Бір бала қалғанша ойын жалғасады.</p>		
Балаларды үйге қайтару	<p>Ama –аналарға кеңес Егер Сіздің балаңыз көпшіл, өз-жақындарыңыз берілген ата – ана жағынан болуы қажет,</p>	<p>Ama –аналарға кеңес Егер Сіздің балаңыз көпшіл, өз-жақындарыңыз берілген ата – ана жағынан болуы қажет,</p>	<p>Ama –аналарға кеңес - үйдегі жағдайда балаңың өзіне - өзі қызмет етудің алғы шарттарына үйрете беріңіз: жуыну, қолын</p>	<p>Ama –аналарға кеңес Егер Сіздің балаңыз көпшіл, өз-жақындарыңыз берілген ата – ана жағынан болуы қажет,</p>	<p>Ama –аналарға кеңес - баламен жағымды эмоционалдық жағдайлар жасау қажет, ол көбіне ата – ана жағынан болуы қажет,</p>

	<p>кезінде өздігімен ойнай білсе, мінезі ашық, өз құрдастарымен мейрімді болса мектепке келген күннен бастап – ақ үйреніп кететіне сеніңіз.</p>	<p>адамдарды жатырқамаса, ойын кезінде өздігімен ойнай білсе, мінезі ашық, өз құрдастарымен мейрімді болса мектепке келген күннен бастап – ақ үйреніп кететіне сеніңіз.</p>	<p>сұрту, шешіну, өз бетімен тамақтану, тамақ ішкенде қасықты пайдалану, горшокқа сұрану. Киімдері міндетті түрде өзіне ыңғайлы болуы шарт: шалбар не болмаса шорты замоксыз, белдеушесіз.</p>	<p>кезінде өздігімен ойнай білсе, мінезі ашық, өз құрдастарымен мейрімді болса мектепке келген күннен бастап – ақ үйреніп кететіне сеніңіз.</p>	<p>мектеп туралы, оның өзіне керектігін түсіндіріп балаңызды сүйіп, аймалап, жиі оған өз мейріміңізді көрсетіңіз. Балаңыздың көзінше мектеп туралы өзіңізді толғандыратын мәселені айтудан аулақ болыңыз.</p>
--	---	---	--	---	---