

Мектептің дауырын «Б» сиптіліктерін тәрбиелеу-білім беру процесін индикаторлама

Бекітеш:

Осу ісі жоғандегі әрнабасары:  Абдисалімов А.Ж

Білім беру үйімі: М. Жұмайлов атындағы ЖБВОМ

Мектептің дауырын «Б» сиптіліктері

Балалардың жасы 5 жас

Жоспардан күрілген күнде: IV-күнде 19-23 желтоқсан 2022-2023 оқу жылы

Сыйныштырылған: М.Махмут

Күн	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сарсенбі	Бейсенбі	Жұма
Балалардың кабылалық	Балалардың көтеріндең көзін-күймен карем аду. Балалар үшін жайлымдан жасау. Балаларға әрбененін толық аты-жөнін атан елемесіндең үрету. Балашын бүтінің көзін күй, оны не қызынғаратастың турали суралу, баланы жеке пікірін белгіруде тартау, бүтінің ауда райы туралы балалардың ойын білу.				
Ата-ана-әрмен немесе баланың басқа заңды екіншілермен көңес, айтмаласу	Ата-аналармен айтіме: Ата-аналарға балаларын ертеңілік жастынуга үлгеріп алған көздеңдерін ескерту.	Ата-аналармен айтіме: Ата-аналарға балаларын ертеңілік жастынуга үлгеріп алған көздеңдерін ескерту.	Ата-аналармен айтіме: Балалардың жетістік нен дарежесі үшін смес, сол жаңында соңғы кабылалың жақсы корсетіндей сөздіріш.	Ата-аналармен айтіме: Ата-аналарға балаларды тамактарын тауысын жеуте үретудерін ескерту.	Ата-аналармен айтіме: Ата-аналарға балаларды тамактарын тауысын жеуте үретудерін ескерту.
Балалардың дербес арекеті (аз кимылда ойындар, үстел үсті ойындары, бейнеслеу іс-арекеті, кітаптарды карау және баскалар)	Балалардың білімдерін тереңдету максатында аспан алемі жайында бейнетасынан үзілік корсетіп, жадын түсінік беру, Дидактикалық ойын: "Атын атап бер" Максаты: контекст түлдері турали білімдерін бекіту Табигат бұрыншында сибек ету.	Дидактикалық ойын: «Геометриялық пішіндерден күрастыру». Геометриялық пішіндерден зымыранды күрастырады. Табигат бұрыншында сибек ету.	Дидактикалық ойын: «Геометриялық пішіндерден күрастыру». Геометриялық пішіндерден зымыранды күрастырады. Табигат бұрыншында сибек ету.	Балалардың білімдерін тереңдету максатында аспан алемі жайында бейнетасынан үзілік корсетіп, жадын түсінік беру, Дидактикалық ойын.	Дидактикалық ойын: «Геометриялық пішіндерден күрастыру», Геометриялық пішіндерден зымыранды күрастырады. Табигат бұрыншында сибек ету.

Ұйымдастырылған іс-әрекетке дайындық	<p>«Табиғи тісті одан әрі сақтау үшін саған...көрек» ойын жағдайлары</p>	<p>Түспен-эмоциямен «Менің көніл-күйімді тап» дидактикалық ойыны Мақсаты: балаларды өз мінездерімен күресуге үйретуді жалғастыру</p>	<p>Табиғаттағы мінез-құлыш ережелері туралы альбом қаруа «Қауіпсіз сөздер» дидактикалық ойыны Мақсаты: үш тілде сөз тіркестерін күруды үйрету</p>	<p>«Кір-қожалақ қызы» драма-оыйын Мақсаты: оыйн бейнелерінің қимыл мәнерлілігін дамыту</p>	<p>«Дені сау болу – бұл оңай» сурет салу Мақсаты: салауатты өмір салтының алғышарттарын қалыптастыру</p>
Білім беру үйымының кестесі бойынша ұйымдастырылған іс-әрекет		1 - ұйымдастырылған іс-әрекет			
<p>Сөйлеуді дамыту Міндеті: Тұбірлес сөздерді жасау және қолдана білу Мақсаты «М» – «Н» дыбыстарын салыстыру; Қыс Ақ киімді, денелі, ақ сақалды, Соқыр, мылқау, танымас тірі жанды. Усті-басы ақ қырау, түсі суық, Басқан жері сықырлап, келіп қалды.</p> <p>–Өлеңді оқып жатқанда көз алдарыңа кімді елестеттіңдер? –Иә, балалар, Абай атамыз өлеңде қысты үлкен қарияға, яғни</p>	<p>Саяат ашу негіздері Міндеті: Сөйлемдегі сөздердің ретін, санын анықтау. берілген сөзге сөйлем құрастыру Мақсаты өткен тақырыптарда алған білімдерін пысықтау «Жалпы атауын айт» дидактикалық ойыны 1. Тәрелке, құмыра, кесе, шанышқы – ... (ыдыстар). 2. Басбармақ, балаң үйрек, ортан терек, кішкене бебек, шылдыр шүмек – ... (саусақтар) 3. Құрте, пальто, тон, плащ – ... (киім). 4. Құлақшын, қалпақ, малақай – ... (баскім).</p>	<p>Саяат ашу негіздері Міндеті: Жазу параграфында бағдарлай білу, жазу жолы мен жоларалық кеңістікті ажыраты білуге үйрету Мақсаты Берілген буынға сөз құрай алу дағыларын бекіту</p> <p>«Буынды қос» дидактикалық ойыны (доппен) – Балалар, шенберге тұрайық. Мен буынды айтып, бір балаға допты лақтырамын, бала допты ұстап алып, бір немесе бірнеше</p>	<p>Саяат ашу негіздері Міндеті: Геометриялық фигурапардың сыртын шетке шығармай бастыру, бояу Мақсаты Ойындар арқылы шапшаңдық, төзімділік секілді қасиеттерін дамыту «Сөзді аяқта» дидактикалық жаттығуы – Мен сендерге сөздің ең соңғы буыннын айтпай аяқталмаған сөздер айтамын, сендер соңғы буынды қосып, сөзді аяқтап қайтадан айтасындар. Мысалы: аққа...ла, ба...ла, ба...нан,</p>	<p>Көркем әдебиет Міндеті: -Балалардың назарын кітаптың безендірілуіне, иллюстрацияларына аудару Мақсаты: әңгіменің мағынасын интонациямен мазмұндауға жетелеу. Жұмбақты шеш. Тоқылдатып, мазаны ап, Ағаштарды тазалап, Ормандарды емдейді, Зиянкесті жазалап. (Тоқылдақ) 3. Суретте қай құс жасырынған? Боя. 4. Үйқасын тап. Тұмсығымен шымшып, Құрт тереді (Шымшық) Ойын-жаттығу:</p>	

<p>шалға тәңеп отыр.</p> <p>—Қалай ойлайсындар,</p> <p>қарияны Абай атамыз</p> <p>не үшін ашулы,</p> <p>соқыр, мылқау</p> <p>түрінде бейнелеген.</p> <p>—Қыс мезгіліне қай</p> <p>кезде дайындалуымыз</p> <p>керек?</p> <p>—Қыстың қаһарына</p> <p>ұшырамас үшін</p> <p>адамдар не істейді?</p> <p>—Ауыл адамдары</p> <p>малдарын қысқа қалай</p> <p>дайындаиды?</p> <p>—Иә, дұрыс</p> <p>айтасындар.</p>	<p>буынды қосып,</p> <p>сөзді</p> <p>жалғастырады. Кім</p> <p>дұрыс айта</p> <p>алмаса немесе тез</p> <p>буынды айтпаса,</p> <p>айбын өтейді.</p> <p>Мысалы: (ас+паз,</p> <p>кі+тап, ба+лық,</p> <p>ба+ла). Ойынды</p> <p>өзгертуге болады.</p> <p>«Бір буыннан</p> <p>басталатын бірнеше</p> <p>сөз» дидактикалық</p> <p>ойыны</p> <p>Педагог балаларды</p> <p>екі топқа бөледі.</p> <p>Педагог бір буынды</p> <p>айтады, балалар</p> <p>жалғастырып,</p> <p>келесі буынды</p> <p>табады. Бір</p> <p>буыннан бірнеше</p> <p>сөз құрауға</p> <p>жарысады. Сөз</p> <p>айтқан балаларға</p> <p>жұлдызышы беріліп</p> <p>отырады. Қай топ</p> <p>бір буыннан ең көп</p> <p>сөз айтады екен.</p> <p>Мысалы: (те-) те-</p> <p>(геш) , те-(рек), те-</p> <p>(мір), те-(тік), көр-</p> <p>(пе), (ор-) ор-(та),</p> <p>ор-(ман),</p> <p>о-(рак), (өр-) өр-</p> <p>(мек), өр-(кеш), өр-</p>	<p>бан...тиқ, асқа...бақ,</p> <p>сә...біз, домбы...ра,</p> <p>қам...шы,</p> <p>балмұз...дақ,</p> <p>аялда...ма, дәріха...на,</p> <p>емха...на,</p> <p>балабақ...ша,</p> <p>бағдар...шам, қа...лам,</p> <p>қыза...нақ,</p> <p>бул...ақ, көзілді...рік,</p> <p>тоңазыт...қыш,</p> <p>тоқыл...дақ, тер...ек,</p> <p>ша...тыр, ал...ка,</p> <p>апель...син, ау...ыл,</p> <p>ас...пан, қарын..дас,</p> <p>көр...ует, қа...зан,</p> <p>шаныш...қы, ба....лық,</p> <p>қал...қан, қаң...бақ,</p> <p>қа...мыр,</p> <p>шал...бар, кі...лем,</p> <p>жұ...рек, жүге...рі,</p> <p>жұл...дыз</p>	<p>«Қыстап қалатын және</p> <p>ұшып келетін құстар».</p> <p>Мақсаты: балаларды</p> <p>қыстап қалатын құстар</p> <p>мен жыл құстарын айыра</p> <p>білуге үйрету.</p> <p>Балалардың сөйлеу тілін</p> <p>белсендіру.</p> <p>Материал: қыстап</p> <p>қалатын құстар мен жыл</p> <p>құстары бейнеленген</p> <p>иллюстрациялар.</p> <p>Сипаты: балалар екі</p> <p>топқа бөлінеді, бірінші</p> <p>топ жыл құстары</p> <p>бейнеленген суреттерді,</p> <p>ал екінші топ қыстап</p> <p>қалатын құстар</p> <p>бейнеленген суреттерді</p> <p>жинайды. Ойыннан кейін</p> <p>жыл құстары панно</p> <p>түрінде</p> <p>орналастырылады</p>
---	---	--	---

			(ле), өр-(мек-ші), өр(т), (да-) да(мыл- да), да(был), да(қыл), да(уыс), Да(риға), Да(рия).	
--	--	--	--	--

Үзіліс :

Сюжетті - рөлді ойын: «Тігінші»

Мақсаты: Балалардың тіл байлығын дамыту, сурет бойынша әңгімелей білуге дағдыландыру. Балалардың коммунактивті дағдыларын арттыру, бір - бірімен диалог арқылы сөйлесуге үйрету, есте сақтау қабілеттерін дамыту, өзіне сенімді болуға, үлкендердің еңбегін құрметтей білуге тәрбиелеу.

Көрнекіліктер: Киімдер, бас киімдер, тігіншіге керек заттар(ине, метр, қайши, жіп), іс машинасы, киім үлгілері, мatalар.

Ойын барысы:

Ұйымдастыру кезеңі.
Өнерім қол ұшында,
Боламын мен тігінші
Тігіншінің ішінде,
Бас бармақтай бірінші.

Ойын: «Дұрысын тап»

Мақсаты: Мамандықтарға байланысты киім үлгілерін бір - біріне үйлестіру.

Тәрбиеші: Балалар әр мамандық иелері өздеріне сый киім киеді. Дәрігерлер ақ қалпақ пен халат кисе, ал құрылышылар каска мен үстеріне арнайы халат киеді. Суреттегі киім үлгісі кімге лайықты екенін табындар.

Артикуляциялық жаттығулар:

Ойын: «Часы» «Сағат»

Мақсаты: Тілдерінде артикуляциялық кемістігі бар балалармен үзбей күнделікті жасау арқылы біз алдымызға қойған мақсатымызға жетеміз. Сабак үстінде, ойын кезінде қадағалаң балалардың тілін дұрыс дамуына бағыт беру.

Ата – аналармен бірлесе қарым – қатынас жасай отырып ортақ мақсатымызға жетеміз.

- **«Сағат»** – тілді жіңішкертіп ұстап онға, солға жайлап қозғау керек. Осылай санап отырып 15 - 20 рет қайталу керек.

- **«Саңырауқұлак»** - ауызды кең ашып, тілді таңдайға жapsыра ұстап тұрып төменгі жақты басып ауызды кең ашып ұстау.

«Дәмді тосап»

Мақсаты: жалпақ тілдің ұшының жоғары көтеруін және тілді кесе (ожау) тәрізді қалыпта ұстасуын үйрету.

Қысқаша сипаттамасы: Жалпақ тілмен жоғары ерінді жалап, ауыз

Саусақ ойыны: « Тасбақа»

Мақсаты: Ұсақ моториканың қимылдары мен қолдың икемдігі бас миының құрылымының даму деңгейін көрсетеді. саусақтардың көмегі арқылы қандай да бір үйқастырылған тарихты, тақпақтарды, ертегілерді сахналау, қолмен орындау.

1.Тасбақа

Тасбақа, тасбақа,
Тас астында тұрады.
Басын баяу шығарып,
Тиіссен кері тығады.



Жұдырықты түйіп, бас бармақты шығарады да, тасбақаны бейнелейді.. Өлең мазмұнына қарай саусақты кері жасырады. Осы текстес келесі елендерге де қимыл жасауға болады.

Фонетикалық жаттығулар

Мақсаты: Фонетикалық жаттығуды орындау барысындағы басты міндеттіміз баланың нақты дыбыстарды дыбыстауы барысында дұрыс тыныс

Балалар өздері ойлап, белгілей бастайды, сымады.
Тәрбиеші: Балалар аспазшы не киеді?

Шаштараз не киеді?

Балалар белгілеп береді.

- Ендеше, сендер түсінген боларсындар. Бұл - ойынды біз не үшін ойнағанымызды түсіндіріңдер. Бүгін біз қандай ойын ойнайтынымызды білдіңдер.

Oйын: «Тігінши»

Тәрбиеші: Балалар тігіншілер не істейді? (киім тігеді)

Бірінші киім тігу үшін киініп алуымыз керек. Балалар рөлдерді өздері бөліп алады. Бірі тігінші, бірі киім өлшеуші, бірі үтіктеуші болып бөлінеді. Айсара өзінің көйлегін қысқартып беруін сұрайды. Диляра қайшысын алып киып, тігіп береді. Ал Сәния болса көйлекті үтікте береді. Келесі бала шалбар әкеледі. Одан қуыршаққа жалетке тігеді. Үшін жоқ қайшы болуы керек. Ойынды балалар өз қиялдары мен қалаулары бойынша әрі қарай жалғастырады. Бір - бірімен рөлдерді бөлісіп, үйимшылдықпен ойнайды. Тәрбиеші әр уақытта балаларға көмек көрсетуі тиіс.



куысына кіргізу.

Әдістемелік нұсқау.

- Жаттығуда орындаған кезде тек тіл жұмыс істеуін, иектің қимылдамауын қадағалау кере.
- Тіл жалпақ болып бүйірлер ауыз бұрыштарына тиіп тұруы керек.
- Тіл онға - солға емес, тек төмен және жоғары қозғалу керек.
- Егер бала жаттығуды жасай алмай жатса, «пя - пя - пя» жаттығуына оралу қажет. Бала тілін жалпақ қалпына келтірғен сон шпательмен тілді жоғары ерінің үстіне қайыру керек.



алуын және артикуляциясын қадағалау болып табылады.1

.Баудағы кім? Ара болсан, ызында



З-з-з, ж-ж-ж, з- з-з, ж-ж-ж

Жұмыс істе, тығылма.

- Ара қалай дыбыстырай?

(з- з-з) - қатты\жай

2.Жыланның ысылы.

Жылан қалай дыбыстырай? Ыс-с—ыс-сссс....



3.Шалқан. Шалқан үлкен болып өсіп қалған екен. Оны көрген атай: «О...о...о!» деп таң қалды.



--	--	--

2 - үйимдастырылған іс-әрекет

<p>Көршаган орта Міндеті: -Жол белгілерін (жұру бөлігі, жаяу жүргіншілер өткелі, тротуар, велосипед, арналған жол) білу Бағдаршамның белгілеріне сәйкес жолдан өту(кірікт16.12) Мақсаты Көшедегі тәртіп ережесін қатаң сақтауға, жолда зейінді болуға дағдыландыру «Жолдан өту» ойны. Шарты: балалар «жолақ жолдан» өтеді. Педагог «Солға қараймыз!», «Оңға қараймыз!» – деп бұйырады. Содан соң «Солға қараймыз. Жолдың ортасына дейін</p>	<p>Математика негіздері Міндеті: 10 көлеміндегі сандарды тұра және кері санауға жаттықтыру Мақсаты : 10 көлемінде тұра және кері санау дағдысын қалыптастыру.</p> <p>Әлия мен Сырым балаларға пойызбен саяхат жасауды ұсынады. Педагог балаларды вагондар болуға шақырады. Он бала бір-біріне тіркесіп, пойыздың қозғалысын еліктейді. Балаларға 1-ден 10-ға дейін цифр жазылған карточкалар таратылады. Педагог басқа балаларға вагондарды 1-ден 10-ға дейін тұра және кері санауды сұрайды.</p>	<p>Математика негіздері Міндеті: 0 ден 9 дейінгі цифрмен таныстыру. «Қанша?», «Нешінші?» сұрақтарын ажырату, оларға дұрыс жауап беру Мақсаты: тендік және теңсіздік туралы үғым қалыптастыру. Педагог тақтаға ойыншықтың суреті бар плакат іледі. Ойыншықтарға қарайды, сол және он жақтағы суреттерді салыстырады. Қайсысы көп, қайсысы аз? Қалай бірдей жасауға болады? Балалар салыстыру және теңестіру әдісін ұсынады. Педагог тақтаның алдына шықкан балаларға бір сөренің екі жағында</p>	<p>Математика негіздері Міндеті: Топтарды санау және салыстыру негізінде сандық мәндерді дұрыс жалпылау Мақсаты тендік және теңсіздік туралы үғым қалыптастыру. Педагог тақтаға ойыншықтың суреті бар плакат іледі. Ойыншықтарға қарайды, сол және он жақтағы суреттерді салыстырады. Қайсысы көп, қайсысы аз? Қалай бірдей жасауға болады? Балалар салыстыру және теңестіру әдісін ұсынады. Педагог тақтаның алдына шықкан балаларға бір сөренің екі жағында</p>	<p>Көршаган орта Міндеті: Жол қозғалысының қарапайым ережелерін, жаяу жүргіншілер мен велосипедшілердің қозғалыс ережелерін сақтау Мақсаты Жолда жұру ережесін сақтап жүрге тәрбиелеу «Ұшқырлар мен тапқырлар» ойны. – Біздің топта кім ең ұшқыр ойлы және тез тапқыр екенін білгім келеді. Мен сендерге сұрақтар қоямын, кім дұрыс жауап айтса, қолын көтереді. Хормен берілген жауап қабылданбайды. Кім дұрыс жауап берсе, жүлдyzша алады. Ойын сонында жүлдyzшаларды санап, жеңімпазды анықтаймыз. Кімде жүлдyzша көп</p>
---	---	--	---	--

<p>жетеміз. Оңға қараймыз. Өтеміз», – деп әрбір іс-әрекетті сөзben жеткізіп отырады.</p> <p>Балалар педагогтің көмегінсіз тағы да «жолдан» өтеді</p> <p>Топтық жұмыс. «Жол белгілерін табу» ойыны.</p> <p>Санамақ бойынша балалар екі топқа бөлінеді.</p> <p>– Мен сендерге жол ережелерінің белгілерін дайындаң қойып едім.</p> <p>Бірақ олар басқа суреттермен араласып кетті. Әр топ жол белгілерін дұрыс тауып алу керек. Қай топ тез табады, сол жеңіске шығады.</p> <p>Жағдаятты шешу:</p> <p>«Қайсар бүгін үйден шығып, футбол ойнағысы келді, бірақ аулада ешкім болмады, Қайсар допты лақтырып жіберді, ол жолға қарай домалап кетті. Өткен-кеткендер Қайсарға ұрыса бастады, бірақ Қайсар таңғалды, өйткені ол</p>	<p>Вагондармен көрініс ойнатылады. Педагог вагондардың бір-бірден туннельге қарай кетіп жатқанын хабарлайды</p>		<p>орналасқан заттардың арасында өзара бірмәнді сәйкестікті анықтауға көмектеседі.</p> <p>– Олар тең болуы үшін не істеу керек?</p> <p>– Дұрыс. Бір жағынан артығын алып тастау керек немесе жетіспейтін ойыншықтарды қою қажет. Артығының бар-жоғын білу үшін ойыншықтарды бір-бірінің астына қоямыз немесе жұптарды сзықпен жалғаймыз</p>	<p>болса, сол – жеңімпаз.</p> <p>– Автокөліктің қанша дөңгелегі бар? (Төрт).</p> <p>– Жаяужолда кім жүреді? (Жаяу жүргінші).</p> <p>– Көлікті кім басқарады? (Жүргізуші).</p> <p>– Екі жолдың киылысы қалай аталады? (Жол киылысы).</p> <p>– Жолдың жүріс бөлігі қай жақтан басталады? (Оң жақтан).</p> <p>– Жаяу жүргінші немесе жүргізуші жол ережесін бұзса не болуы мүмкін? (Апат немесе жол-көлік оқиғасы).</p> <p>– Бағдаршамның үстінгі шамы қандай? (Қызыл).</p> <p>– Жаяу жүргіншілер өткеліндегі жолақтар қандай жануарды еске түсіреді? (Зебра/алаша атты еске түсіреді).</p> <p>– Жаяу жүргінші жер асты өткеліне қалай түсі алады? (Баспалдақпен).</p> <p>– Егер жаяужол болмаса, жаяу жүргінші қалай қозғалады? (Сол жақтан, қозғалысқа қарсы).</p>
---	---	--	---	---

	<p>Улкендердің неге ұрысқанын түсінбеді». Балалар педагогпен бірге жол жағдайын талдайды, қауіпсіздік ережелерін еске түсіреді</p>			<p>– Қандай мәшинелер арнайы дыбыстық және жарық сигналдарымен жабдықталған? («Жедел жәрдем», өрт сөндіру және полиция мәшинелері). – Қауіп төнбеу үшін, қай жерде ойнау керек? (Аулада, балалар алаңында). Дұрыс жауаптарға жүлдышшалар беріліп, педагог ойынды қорытындылайды</p>
--	--	--	--	---

Үзіліс:

<p>Қол моторикасын дамытуға арналған санамақ Ойын: Жүретін саусақтар.</p> <p>Мақсаты: Саусақтарын жүргізе отырып, саусақты шынықтыру және заттарды атау үшін логикалық есін ұлғайту.</p> <p>Керекті құралдар: Суреттері бар кітапшалар.</p> <p>Шарты: Суреті бар кітапшаны алып, ішін ашып, ішінде балалар білетін деген суреттерді парақ бетінде саусақтарды жүргізе отырып (2 саусақпен), суретті нұсқап оның атын сұрайды. Балалар жауап береді. Сол ереже бойынша қайталанады.</p>	
---	--

<p>Үстел үстінде ойналатын ойындар. Ойын: «Сарбаздарға не керек?»(5-10 мин)</p> <p>Мақсаты: Елін, жерін жаудан қорғай білуге, елінің патриоты болуға тәрбиелу.</p> <p>Керекті құралдар: ойынға керек ресурстар.</p> <p>Мазмұны: Ортага 1 қатысуыш шақырылады. Мандайына сурет қойылады. Бұл суретті қарама – қарсы отырған бала мимика арқылы қатысуышға көрсетіп, түсіндіреді. Ал ойынға қатысуыш оны табу керек болады.</p>
--

3 - ұйымдастырылған іс-әрекет

	<p>Қазақ тілі Міндеті: Фонематикалық естуді дамыту,</p>	<p>Қазақ тілі Міндеті - Ауызекі сөйлеуді қарым-</p>	<p>Сөйлеуді дамыту Міндеті: - Интонациясы бойынша сөйлемдерді</p>	<p>Көркем әдебиет Міндеті: - -Әдеби кейіпкердің белгілі бір әрекетін өзінің қалай</p>	<p>Шығармашылық бейнелеу әрекеті Міндеті: - Балаларға мерекелердің мәнін</p>
--	---	---	---	---	--

	<p>сөздегі дыбыстардың орнын анықтау (басы, ортасы, соны).</p> <p>Мақсаты әртүрлі мамандық иелері туралы түсіндіру, адамдардың еңбектеріндегі өзара байланыстарды байқауга үйрету</p> <p>1. Мамандықтарды ата. Олар не істейді? Сөйлем кұра. Кімге қандай құрал керек? Сызып қос</p>	<p>катаңас құралы ретінде дамыту</p> <p>Мақсаты қазақ тіліндегі сыпайы сөздер мен сөйлемдерді түсінуді және қолдануды үйрету.</p> <p>-Балалар, қандай сыпайы сөздер білесіндер? Қазір бәріміз жағдаят шешейік.</p> <p>1-жағдаят:</p> <p>Жанына екі баланы шығарып, екеунің біреуіне ойыншық береді.</p> <p>- Досыңның ойыншығын сұрау үшін, оған қандай сыпайы сөз айтасың?</p> <p>Балалар жауап береді.</p> <p>2-жағдаят: екі баланың біреуі екіншісіне ренжігені туралы.</p> <p>- Егер байқамай досынды ренжітіп алсан, оған не айтасын?</p> <p>- Мен кешірім сұраймын.</p> <p>- «Кешір» деген сөзді айтамын.</p> <p>- Дұрыс, сыпайы сөздерді жиі айтатын балаларды әдепті бала деп атайды</p>	<p>(хабарлы, сұраулы, лепті) ажыратып, сөйлегендегі қолдана білуді дамыту</p> <p>Мақсаты «М» – «Н» дыбыстарын салыстыру «М» дыбысының дұрыс айтылуын қадағалау.</p> <p>Ма-ма-ма – қыс деген бұл шалма.</p> <p>Ма-ма-ма – апорт тәтті алма.</p> <p>«Н» дыбысының дұрыс артикуляциясы: Ерін сәл ашылып, жіңішкерген тіл үстіңгі тістердің түбіне тиеді.</p> <p>«Н» дыбысының дұрыс айтылуын қадағалау. «Н» дыбысы кездесетін сөздерге мысалдар келтіреді, сол сөздерді бірнеше рет қайталап айтады.</p> <p>Дидактикалық ойын:</p> <p>«Суретті жалғастыр».</p> <p>Мақсаты: Салынған суретті тез жалғастыру.</p> <p>Жылдамдыққа үйрету.</p> <p>Ашулы шалдың</p>	<p>қабылдағаны туралы айту</p> <p>-Кейіпкерлердің жасырын әрекетін түсіну(кірікт.16.12)</p> <p>Мақсаты - Құстарға қамқорлықпен қарауға тәрбиелеу</p> <p>Балалар, ненің суретін көріп тұрсындар?</p> <p>- Орманда қандай құстар өмір сүреді?</p> <p>- Тоқылдақ не істеп жатыр?</p> <p>- Тоқылдақтың тұмсығы өткір, мықты. Ағашты тесіп, құрттарды теріп жейді. Құйрығы қатты, ұзын. Оны «орман дәрігері» деп атайды.</p> <p>Тоқылдақтың, құстардың пайдасы өте көп. Бүгін осы құстар туралы жазушы Максим Зверевтің «Орман емшілері» әңгімесімен танысамыз.</p> <p>Әңгіме – әдеби жанрдың бір түрі екенін түсіндіру.</p> <p>Әңгіменің басқа жанрлардан ерекшелігі – болған оқиғаны қысқа баяндайды.</p>	<p>түсіндіру, өз жұмысының нәтижесін бағалу</p> <p>-Мұсіндеудің әртүрлі әдістерін қолдану: құрылымдық (жеке беліктерден) және мүсіндік (негізгі беліктерді тұтас кесектен жасау</p> <p>-- Сюжеттік композициялар жасау, оларды сәнді бөлшектермен толықтыру, жеке және топпен бірлесіп жасау, онда міндеттерді келісіп атқару</p> <p>-- Пішіндердің түрлі қалыптарын бере білуді, оларды құрделі емес композицияларға біріктіруді қалыптастыру</p> <p>Жаңажылмерекесітуралытүсініктерін арттыру</p> <p>- Біртекті заттардан сюжеттер құру, бірнеше пішінді бір тұғырға орналастыру</p> <p>-- сюжеттік композициялар жасайды, оларды сәнді бөлшектермен толықтырады</p> <p>- Сюжеттік композициялар жасау,</p>
--	---	---	---	---	---

			суретін бірінші болып жалғастырып, аяқта	Әңгімені мәнерлеп оқып, мазмұнын айтып береді (қосымшаны қараңыз).	оларды сәнді бөлшектермен толықтыру, жеке және топпен бірлесіп жасау (кірікт. 16.12) Мақсаты: - Жаңа жыл мерекесі туралы түсінік беру, киялдау, елестету дағдыларын дамыту Топтық жұмыс
--	--	--	--	--	---

Үзіліс: .

Психологиялық ойын:

Ойын: «Тыныштықты жақсы көретін патша»

Мақсаты: Өзін - өзі одан әрі ашу, өзін - өзі тану, өзінің және айналасындағылардың психологиялық мінездемесін анықтау және талдау іскерлігін дамыту.

Ойын шарты:

Патша шуды жек көреді, сондыктан ханзаданың көңіл - күйін бұзбау үшін барлығымыз шуламай тыныш қозғаламыз. Патша аяқтың ұшымен жүреді, оның жүрісі жеңіл, баяу. Бұл ролді бір бала атқарады.

Жүргізуі келесі сөзді айтады: «Барлық балалар, патшадан басқа бөлменің әр жеріне тұра қалады.

Патша саусағын ауызына тигізіп, «Ш - ш - ш, ханзада келе жатыр!» деп, бөлмені аралай бастайды. Барлығы «қатып» қалу керек, ал патша әрқайсысын айналып шығады. Кез келген баланың қасына келіп, саусағын баланың мұрнына тигізеді. Сол бала аяқтың ұшымен патшаның артынан жүре бастайды. Келесі балаға жақындаған патша

саусағын баланың мұрнына тигізеді, ол бірінші баланың соңына тұрып, аяқтың ұшымен патшаның артынан жүре бастайды. Сол тәртіппен ойын жалғаса береді. Барлық балалар патшаның артына жиналғаннан кейін, патша кез келген артындағы

Аз қимылды ойын:

Ойын: «Құғыншыдан құтқару»

Мақсаты: балаларға тез бұлтарып жүгіру тәсілдерін менгерту.

Ойын шарты:

Мазмұны: Аланды үлкен шеңбер немесе төртбұрыш сзызылып, ойнайтын жер алдын ала дайындалады. Ойыншылардың арасынан санамақ арқылы бір «құғыншы» сайланады. Ойын алаңдан шықпай, ішінде жүріп ойналады.

Мұғалімнің «Құғыншы табылды!» деген белгісінен кейін сайланған бала қолын жоғары көтеріп: «Мен құңыншы!» – деп айқайлайды да, балаларды куа жөнеледі.

Құғыншының қолы тиғен ойыншы қолын жоғары көтеріп, құғыншы болғанын білдіреді де, ойынды әрі қарай жалғастырады.

Бірақ ойыншылар құғыншыдан бір-бірін құтқарулатына болады. Ол үшін : қашып келе жатқан ойыншы мен құғыншы екеуінің арасынан кесіп жүгіріп өтсе;

Қашып келе жатқан ойыншыга қол тигізсе;

Қашып келе жатқан ойыншымен қол алысса, онда құғыншы сол ойыншыны қуады.

Ойынның ережесі:

1. Құғыншы қолын көтеріп: «Мен құңыншы» деп басқаларға ескерткеннен кейін ғана ойыншыларды ұстауына болады.

2. Ойын алаңынан шығып кеткен ойыншы ойыннан шығады.

Әдістемелік нұсқаулар.

Бұл ойынды үйымдастыру үшін алаңды дұрыс таңдаған жөн. Ойыншылар жүгірген кезде бір-біріне немесе басқа заттарға соғылып қалмау үшін қадағалау керек.

Ойын қызықты өтуі үшін ойынның мазмұнына әртүрлі қосымша тапсырмалар енгізуге болады.

Бір ойында бір құғыншы ғана емес, бірнеше құғыншы сайлауға болады.

Ойынның педагогикалық маңызы.

балаға қарап, «Ш - ш - ш» дейді, сонда сол бала өз орнына тыныш, аяқ ұшымен оралады. Барлығы орнына тұрганнан кейін ойын аяқталады.

"Қисық сурет" атты суретті жаттығу өткізіліп, он және сол жарты шарлар басымдылығын анықтауға арналған қысқаша тест, сонымен қатар оптимистік бағдарды анықтауға арналған сауалнама алынды.



Ойынның педагогикалық маңызы өте зор. Ойыншылар жолдастықты іс жүзінде көрсете алады. Достары көп болғанның пайдасын көреді. Қауіптен қорықпай, қыншылыққа қарсы тұруға дағыланады.

Ойын барысында ойыншылар жүгіру жаттығуларын орындау тәсілдерін жетілдіреді. Өз қимыл – қозгалысын өзгелермен үйлестіруге үренеді. Шапшаң, епті қимылдауға жаттығады.



4 - үйымдастырылған іс-әрекет

Дене шынықтыру
Міндеті: Бір-бірінің жанына және бір-бірінің артынан сапқа тұру
Мақсаты: Қимыл әрекеттің дұрыс басталуының кепілі болатын бастапқы қалыпқа дұрыс келуге, шайбаны ілгері бағытта үш
Мерген имек ағаш». (3 рет)
Алаңқайдың ортасында

Музыка
Міндеті: -
Музыкалық сүйемелдеумен және сүйемелдеусіз жеке ән айту дағдыларын дамыту
-Музыкалық сүйемелдеумен және сүйемелдеусіз жеке ән айту дағдыларын дамыту
(кірікт.16.12)
Мақсаты Дауысы

Дене шынықтыру
Міндеті: -Орнында айналу, оңға, солға бұрылу, сап түзеп, бір және екі, уш қатармен қайта тұру
Мақсаты - 3 м арақашықтағы көлбеу қойылған нысанана заттарды лақтыруға үйрету.

Дене шынықтыру
Міндеті: - Таныс дене жаттығуларын музыка әуенімен әсем және ырғакты орындау
Мақсаты - Әртүрлі бағытта бір аяқпен секіре білу шеберліктерін (машықтарын) жетілдіру, табанның алдыңғы жағымен таянып итерілудерін бекіту.

Музыка
Міндеті: -
Музыканың және оның бөліктерінің сипатындағы өзгерістерге сәйкес қимылдарды өзгертуге үйрету
Мақсаты Дауысы мен есту қабілеттерін дамытуға арналған жаттығулардан қыншылықтың әсерін көрсету

<p>текше түр. Оны имек ағашпен бір ойыншы қорғайды. Қалған ойыншылар текшеге шайбаны имек ағаштарымен атып, тигізуге тырысады. Имек ағаштың қыры толық мұзды жататындей етіп ұстаудың қадағалайды.</p> <p>Ойыншылар санын біртіндеп арттыра отырып, заттардың арасымен жүгіру. (5 рет) Арақашықтығы 1м 5 конусты алаңның ортасына қояды. Конустарды аралап жүгіретін ойыншы саны қима қағаздарға жазылған сандар арқылы анықталады. Әр команданың ойыншылары конустардың арасымен педагог белгісі бойынша жүгіре бастайды. Йруға үйрету</p>	<p>мен есту қабілеттерін дамытуға арналған жаттығулардан қын емес әуендерді 2–3 жақын үндестікте дауысын дәл келтіріп орындауға үйрету</p> <p>Музыка тыңдау: «Жаңа жыл» (К. Шілдебаев) Ән айту: Ақша қар» (Е. Өміров) «Шырша әні» (К. Қуатбаев)</p> <p>Музыкалық-ыргактық қымылдар: «Сағат» (Е. Андосов) Билер: «Ұлпақарлар би» («Вальс» П. Чайковский үнтаспада, «Билеп үрненейік» жинағынан)</p> <p>Музыкалық аспапта ойнау: «Полька» (А. Филиппенко)</p>	<p>Қымыл-қозғалыс ойны: «Асық алу». Шашырап жүреді, жүгіреді, педагогтің бүйрекшімен жерден асықтарды алады. «Асық лақтыру» – дүрыс бастапқы қалыпта түріп, көлбеу қойылған нысанана асықтарды лақтыру (арақашықтығы – 3 метр) Бастапқы қалып: аяқ иық деңгейінен сәл ашық қойылады, он аяқты арт жаққа жіберу, он қол шынтақтан бүгіліп, кеуде тұсында.</p> <p>Асықты лақтырғанда он қол тәмен түсіріліп, тәмен, артқа жіберіледі. Асықты қолды алдыға созып, соң соң жоғары көтеріп лақтырады</p>	<p>«Терек» (Қырғыз халқының ойны). Жүргізуі сайлайды. Ол – «терек». Жүргізуі шенбер ортасында түрады. Ойыншылар шенбер бойында түріп, түрлі қымыл-қозғалыстар жасайды. «Терек!» дегенде, жылдам орындарын ауыстырады. Жүргізуі бос орынның біреуіне жылдам түруга тырысады. Орынсыз қалған бала жүргізуі болады. Ойнда бірдей бір рет орнын бермеген бала жеңімпаз атанады.</p> <p>«Ырғып секіру» (Татар халқының ойны) (3 рет) Әртурлі бағытта бір аяқпен секіру. Ойыншылар шенбер бойына түрады.</p> <p>Жүргізуі шенбердің ортасында түрады. Жүргізуі: «Ырғып секір!» дегенде, ойыншылар жылдам бір аяқтарымен секіріп, орындарын ауыстырады. Жүргізуі де бір аяғымен секіріп,</p>	<p>жақын үндестікте дауысын дәл келтіріп орындауға үйрету</p> <p>Музыка тыңдау: «Жаңа жыл» (К. Шілдебаев) Ән айту: Ақша қар» (Е. Өміров) «Шырша әні» (К. Қуатбаев)</p> <p>Музыкалық-ыргактық қымылдар: «Сағат» (Е. Андосов) Билер: «Ұлпақарлар би» («Вальс» П. Чайковский үнтаспада, «Билеп үрненейік» жинағынан)</p> <p>Музыкалық аспапта ойнау: «Полька» (А. Филиппенко)</p>
---	--	--	---	---

				олардың біреуінің орнына тұрып алуға тырысады.	
Серуенге дайындық	Киімдерді реттілікті сақтап дұрыс киінуге үйрету.	Киімдерді реттілікті сақтап дұрыс киінуге үйрету.	Киімдерді реттілікті сақтап дұрыс киінуге үйрету.	Киімдерді реттілікті сақтап дұрыс киінуге үйрету.	Киімдерді реттілікті сақтап дұрыс киінуге үйрету.
Серуен	<p>Қар жсауып тұрған құбылысты бақылау Мақсаты: қардың жсауып тұрғанын бақылау, аудайына байланысты құбылыстарды түсіндіру, аязды құнде қар жесеңіл болады, олар аудаға би билегендей, жылырақ құнде қар ауырлау тартады,- қалықтап жерге түседі, сүйк құнде қар ұшқындары жеделден жсауды.</p> <p>Тақпақ : Есік алды тайганақ жасата берсін. Біз оған теуіп жүрміз сырғанақ, Шыға беріп жалтақтай, Ұшып түсті қалпақтай. Қимылды ойын: «Аңши мен қояндар» Мақсаты: жылжымалы лақтырган нысанга затты</p>	<p>Қырауды бақылау Мақсаты: балаларға қыраудың қалай болатынын айтып кету. Қырау түскен агашитарды бақылау. Темір затқа үрлеп көрейік. Оған қырау түсті, біздің буымыз сүйктан қырауга айналды. Сонымен қырау бұл кәдімгі бу, ол әйнек шынысына, агаши бұтақтарында, бұтақтарында, басқа заттарда қатып, қырауга айналған. Қырау әдетте қүннің ашығында пайды болады.</p> <p>Болжасам: Агашиқа қырау түссе, аяз болады. Тұман болса, күн жылынады.</p>	<p>Мұз сүңгісін бақылау Мақсаты: балаларға мұздың қасиеті туралы мол түсінік беру. Байқағыштық қасиетті қалыптастырып, іске баға беріп, қортынды жасасай білуге үйрету. Сұрақтар: Сүмелек мұз жөнінде не айтуга болады? Ол қандай? (Сәбіз сияқты) Сүмелек мұз қай жерде, пайды болады? Құнгей жақта ма, әлде көлеңке жақта ма?</p> <p>Тақпақ :</p> <p>Көл бетінде жастыр айдын – мұзойнақ, Қыстың өзі жасағандай бізді ойлас,</p>	<p>Қайың ағашын бақылау Мақсаты: қайың ағашының қысқы көркін бақылау. Балаларды табигаттың қоргаушысы болуга тәрбиелеу. Тапсырма: ағаш туралы суреттер бойынша шыгармашылық әңгіме</p> <p>Құрастыру. Әр балага ағаш суреттері таратылады.</p> <p>Тақпақ: Агашитар тұр жүден, Жапырақ сәні енеді. Согады жел үден,</p>	<p>Терезедегі өрнектерді бақылау Мақсаты: балаларға құбылысты түсіндіру. Олардың ойын толықтыру. Терезедегі өрнектердің қалай пайдада болғаны жаһында түсінік беру.</p> <p>Тапсырма: трафареттің көмегімен «Аяз атанаң тerezеге салған келемежде суреттері» атты ұжымдық жұмыс жасау.</p> <p>Тақпақ: Бір топ бала сырғанап, Барады әне жарысын. Қалды артта атырап Іздерінен қар ұшып Жеке жұмыс: қар атжалына секіріп шығу және одан жерге түсуге үйрету.</p>

	<p>тигізу, жүгіруге өрмелеп шыгуга жаттықтыру. Жеке жұмыс: «Адасқан қар қырышықтары» тақырыбына шыгармашылқ әңгіме құрастыру.</p> <p>Жұмбак: Құм сияқты ұсақ болғанымен, жер бетін жауып үлгереді. (қар)</p> <p>Еңбек: Тәрбиеші жұмысты әркімге бөліп беруге көмектеседі. Бірі қарды жинаса, енді бірі оны тасиды, шанаға артады, ұжым болып бәрі қарды тазалауга қатысады.</p>	<p>Егерде түнде қырау түссе, күндіз қар жаумайды.</p> <p>Жұмбак: Қант сияқты ақ, Ұлпа бол жерде жатады. (қар)</p> <p>Қимылды ойын: «Суықторғайлар»</p> <p>Мақсаты: қимылды жаттығуларды жасауды үйрету, тапқырлық таныта білу.</p> <p>Еңбек: бір біріне кедергі жасамай, жұмыс істеге үйрету.</p>	<p>Күнде осында қызықтаймыз біз ойнап. Мұзафар Әлімбаев</p> <p>Қимылды ойын: «Үйсіз қалған қоян»</p> <p>Мақсаты: ойынның тәртібін сақтай отырып, секіріп алға жүгіру.</p> <p>Еңбек: «Мұз жерлерге құм себу»</p>	<p>Қыстың кеп сәлемі.</p> <p>Жұмбак: Жазда жатсан қолеңкесіне алады,</p> <p>Қыста жақсан, жсаның рахат табады. (Ағаш)</p> <p>Қимылды ойын: «Анандагы аю»</p> <p>Мақсаты: зеректікке, ептілікке баулу.</p> <p>Еңбек: қайың ағашының түбіне қар жинау.</p>	<p>Жорамал: қыс аязды болса – жаз ыстық болады.</p> <p>Жұмбак: Отта жсанбайды Суда батпайды. (Мұз)</p> <p>Қимылды ойын: «Айлакер түлкі»</p> <p>Мақсаты: оңды – солды жалтақтап қарай жүгіруге жаттығу.</p> <p>Еңбек: қардан бекініс жасауды үйрету.</p>
Балала рды үйге қайтару	<p>Ama –аналарга кеңес</p> <p>Егер Сіздің балаңыз көпшіл, өз-жақындарыңыз бен бірге бөтен адамдарды жатырқамаса, ойын кезінде өздігімен ойнай білсе, мінезі ашық, өз құрдастарымен мейрімді болса мектепке келген күннен бастап – ак үйреніп кететіне сеніңіз.</p>	<p>Ama –аналарга кеңес</p> <p>Егер Сіздің балаңыз көпшіл, өз-жақындарыңыз бен бірге бөтен адамдарды жатырқамаса, ойын кезінде өздігімен ойнай білсе, мінезі ашық, өз құрдастарымен мейрімді болса мектепке келген күннен бастап – ак үйреніп кететіне сеніңіз.</p>	<p>Ama –аналарга кеңес</p> <p>- үйдегі жағдайда балаңың өзіне - өзі қызмет етудің алғы шарттарына үйрете беріңіз: жуыну, қолын сұрту, шешіну, өз бетімен тамақтану, тамақ ішкенде қасықты пайдалану, горшокқа сұрану. Кімдері міндетті түрде өзіне ыңғайлы болуы шарт: шалбар не болмаса шортты замоксыз, белдеушесіз.</p>	<p>Ama –аналарга кеңес</p> <p>Егер Сіздің балаңыз көпшіл, өз-жақындарыңыз бен бірге бөтен адамдарды жатырқамаса, ойын кезінде өздігімен ойнай білсе, мінезі ашық, өз құрдастарымен мейрімді болса мектепке келген күннен бастап – ак үйреніп кететіне сеніңіз.</p>	<p>Ama –аналарга кеңес</p> <p>- баламен жағымды эмоционалдық жағдайлар жасау қажет, ол көбіне ата – ана жағынан болуы қажет, мектеп туралы, оның өзіне керектігін түсіндіріп балаңызды сүйіп, аймалап, жиі оған өз мейріміңізді көрсетіңіз. Балаңыздың көзінше мектеп туралы өзіңізді толғандыратын мәселені айтудан аулақ болыңыз.</p>

--	--	--	--	--	--