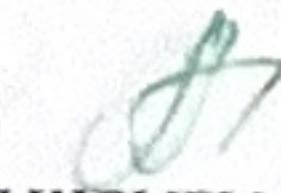


Мектепалды даярлық сыйыбының тәрбиелу-білім беру процесінің циклограммасы

Бекітемін:

Оку ісі жоніндегі орынбасары:



Аманшева А.Ж

Білім беру ұйымы М. Жұмабаев атындығы ЖББОМ

Мектепалды даярлық O «Ә» сыйыбы

Балалардың жасы 5 жас

Жоспардың күрылу кезеңі 11 – 15 қыркүйек 2023-2024 оку жылы

Сыйып жетекшісі: Жумабекова М.Б

Күн тәртібі	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма
Балаларды қабылдау	Мұғалімнің балалармен карым-қатынасы: отбасы дәстүрлері туралы жеке әңгімелесу, карым-қатынас және көтеріңкі қоңіл-құй орнатуга ойындар ұйымдастыру. Жағымды жағдай орнату				
	Фотосуреттер қарастыру: «Көліктөр» Міндеті: Фотосуреттегі көліктөрдің түрлерімен таныстырып, олар коршаган ортамен байланысты екенің түсіндіру.	Д/ойын: «Кері айт» Міндеті: мағыналары карама-карсы сөздерді колдана білу дағдыларын бекіту. Сөздік корын молайту, тілін дамыту. Көліктөр туралы суреттерді қарастыру, ерекшеліктеріне назар бөлу.	«Жолаушылар» Міндеті: Балалардың қоңілдірін көтеріп саяхатқа шыгару. Саяхатқа баратын көлік түрлерімен таныстыру. Жолға шыққанда балаларға жол жүру ережесін түсіндіру.	Үстел- ұсті ойын: «Пазлдарды құрастырамыз» Міндеті: конструктормен, септеу таяқшалармен өз еркімен құрастыру. Логикалық ойлау қабілетін дамыту. Көліктөр жайлы әңгімелесу.	Д/ойын: «Көліктөрді ата» Міндеті: балаларды арнайы көліктөрмен таныстырып, коршаган ортага, адамдарға немен керек екенің түсіндіру.
Ата-аналармен әңгімелесу, кеңес беру	Ата-аналармен әңгіме: Балалардың тазалығы жөнінде кеңес беру	Ата-аналармен әңгіме: Ата- аналарға балаларын ертеңгілік жаттығуға үлгертіп алып келулерін ескеरту.	Ата-аналармен әңгіме: Балалардың жетістік пен дәрежесі үшін емес, сол қалпында сөзсіз қабылдан жақсы көретініңізді сездіріңіз.	Ата-аналармен әңгіме: Ата-аналарға балаларды тамақтарын тауысып жеуғе үйретулерін ескерту.	Ата –аналармен әңгіме: «Дұрыс тамактануға баулу»
Балалардың дербес әрекеті (баяу кимылды ойындар, үстел ұсті ойындары, бейнелеу әрекеті, кітаптар қарау және тағы басқа әрекеттер)	Үстел ұсті, саусақ және т.б. ойындар. Табигат бұрышындағы гүлдерге су қюо.	Үстел ұсті ойны – пазл: «Үйшік құрастыр». Балалармен балабакша туралы әңгімелесу.	Фотосуреттер қарастыру «Сүйікті ойнишиқтарым ». Фотосуретте бейнеленген балабакшадағы кызметкерлерді атау.	Саусақ ойныны «Мысық, этеш және түлкі».	Құрылыш ойындары «Күйршактарға үй құрастырамыз».
Таңертенгі жаттығу	Көңілді жаттығулар кешені № 2				

<p>Ұйымдастырылған іс-әрекетке дайындық</p>	<p>Мнемосхемамен «Көліктер» К. Бисекееваның тақпағын жаттау. Көліктер бар сан түрлі, Суда, жерде, көкте де. Дөңгелекті машина, Қажет бізге көліктер Ұшак, пойыз, кеме де.</p>	<p>«Көнілдімін» Тоқтамай зуылдаймын зырн-зырн, Көліктін дуылдаймын дырын-дырын. Жүремін, айналамын бырн-бырн, Әрқашан көнілдімін сырн-сырн</p>	<p>«Зу-зу етіп көшеде» Зу-зу етіп көшеде, Күн-тұн тыным таппайды. Төрт дөңгелек дөңгелер, Төрт аяқпен шаппайды.</p>	<p>«Көлік жүйрік шықты алға» Тұрі, түсі, атауын, Онай емес жаттауға. Қазіргінің тұлпары, Көлік жүйрік шықты алға.</p>	<p>«Бип-бип-бип дейді» Бип-бип-бип дейді Жол шетіне шық дейді Күшкіті басуға болмайды машина, Бип-бип-бип дейді Жол шетінен күт дейді Көшеде асығып жүрге болмайды машина Бип-бип-бип дейді.</p>	
<p>Білім беру ұйымының кестесі бойынша ұйымдастырылған іс-әрекет</p>	<p style="text-align: center;">1 - ұйымдастырылған іс-әрекет</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%; vertical-align: top;"> <p>Сөйлеуді дамыту Міндеті: - Жалпылама сөздерді дидактикалық ойын барысында түсіндіріп, үрету.</p> <p>Үнтаспадан Б.Самединеваның орындауында «Достар, достар» әні тыңдатылады Педагог балаларға «Адал дос» деген әңгіме оқып береді Міне, балалар, мақал-мәтілдердің өзінде досқа деген сенім жайлыштырылған. Достыққа адад адал, сертіне де адад болады. Дидактикалық ойын: «Бір сөзben ата». Ойын шарты: педагог қолындағы допты лақтырып көп сөз айтады, допты қағып алған бала сол сөздердің жалпылама, баламасын айтады. Мысалы: әке, ана, аға, тәтे – отбасы. Кесе, шәйнек, шанышқы, қасық – ... Қасқыр, тұлқі, жолбарыс – ... Қызыл, сары, жасыл, көк –</p> </td><td style="width: 25%; vertical-align: top;"> <p>Дене шынықтыру Міндеті: «Біз күшті және ержүрекпіз» Мақсаты: таяқты дұрыс ұстасу керектігін, допты саусақтарымен күшке салмай төменинен жоғарыға қарай қалай итеру керектігін, кегельдердің оң және сол жағынан қалай айналып өту керектігін үрету</p> <p>Тепе-тендікке арналған тапсырманы орындауды: гимнастикалық орындық үстінде доп ұстап жүру: Нұсқау: тізені жоғары көтеріп, іші толтырылған доптарды аттап өту. Екі тізбекке тұрады. Бағдарын түсірмей, дене бітімдерін тұзу ұстап жүреді. Орындықтан түсерде, алдымен жерді аяғының ұшымен басып, сонаң соң бүкіл табанын жерге қояды.</p> <p>Кауіпсіздік техникасы қажет кезде көмек беру, толтырылған доптарды балалардан бір адым қарақашықтыққа кою.</p> <p>Кімұл-қозғалыс ойыны: «Тымтырақай» (3 рет).</p> <p>Ойыншылар бір-бірінің қолдарынан ұстап, шеңбер бойында тұрады. Ортада ұсташуыш-жүргізуші тұрады. балалар</p> </td><td style="width: 25%; vertical-align: top;"> <p>Сауат ашу негіздері Міндеті: - А дыбысы қандай сөздерде болатынын суреттер көрсету арқылы түсіндіру, А дыбысын хормен айтқызу</p> <p>-Балалар өткен тақырыпты естерінде түсіндіріндерші? – Не жайлыштырып айттық? Педагог: Дыбыс айтылуына қарай әртүрлі болып естіледі. Дидактикалық ойын: «Ненің дыбысы?» Ойын шарты: Педагог үнтаспадан әртүрлі көлік түрлерінің табиғат құбылыстарының, жанжануар, жәндіктердің дыбыстарын естіртеді. Балалар ненің дыбысы екенін табу керек</p> <p>Дидактикалық ойын: «Сөз айт, тез айт» Ойын шарты: доппен орындалады. Балалар бір-біріне доп лақтырып, «А»</p> </td><td style="width: 25%; vertical-align: top;"> <p>Сауат ашу негіздері Міндеті: дауысы дыбыстар жуан, жінішке болатынын айттып түсіндіру</p> <p>«Кім көп біледі?» ойынын ойнату. Ойлаған сөздерінді буынға бөлейік. – Әр буында бір дауысты дыбыс болады. Дауысты дыбыстарды қызыл түспен, ал дауыссыз дыбыстарды көк түспен белгілейміз (балаларға көрсету) Дидактикалық ойын: «Күн мен түнді» ажырат. Ойын шарты: Педагог қай сөзде «Т» дыбыс бер Күндіз аспанда не бар болатынын, түнді аспанда не бар болатынын түсіндіреді. Сурет қималарымен ажыратып көрсетеді</p> </td><td style="width: 25%; vertical-align: top;"> <p>Көркем әдебиет Міндеті: - Ертегінің баяндауда сюжеттік бірізділікті сактау, қысынды мазмұндауға үрету</p> <p>Ертегі қалай аталады? Ертегіде қандай кейіпкерлер кездесті? Шаруаға не келді? Аю шаруаны қалай коркытты? Олар неге келісті? Шаруа не екіті? Аюға қай жағын берді? Келесі жылы шаруа не екіті? Аю нені білмеді? Ертегі желісі бойынша іс-әрекетті қымылмен қайталау.</p> <p>Шаруа бірінші не екіті? Қалай екіті? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) - Аю қалай келді? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) - Келесі жылы шаруа не екіті? Бидайы қалай өсті? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) Шаруа қызылашы қалай жинады? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) Ертегідегі <i>шаруа, соқа, орман маңы</i> сөздерінің</p> </td></tr> </table>	<p>Сөйлеуді дамыту Міндеті: - Жалпылама сөздерді дидактикалық ойын барысында түсіндіріп, үрету.</p> <p>Үнтаспадан Б.Самединеваның орындауында «Достар, достар» әні тыңдатылады Педагог балаларға «Адал дос» деген әңгіме оқып береді Міне, балалар, мақал-мәтілдердің өзінде досқа деген сенім жайлыштырылған. Достыққа адад адал, сертіне де адад болады. Дидактикалық ойын: «Бір сөзben ата». Ойын шарты: педагог қолындағы допты лақтырып көп сөз айтады, допты қағып алған бала сол сөздердің жалпылама, баламасын айтады. Мысалы: әке, ана, аға, тәтे – отбасы. Кесе, шәйнек, шанышқы, қасық – ... Қасқыр, тұлқі, жолбарыс – ... Қызыл, сары, жасыл, көк –</p>	<p>Дене шынықтыру Міндеті: «Біз күшті және ержүрекпіз» Мақсаты: таяқты дұрыс ұстасу керектігін, допты саусақтарымен күшке салмай төменинен жоғарыға қарай қалай итеру керектігін, кегельдердің оң және сол жағынан қалай айналып өту керектігін үрету</p> <p>Тепе-тендікке арналған тапсырманы орындауды: гимнастикалық орындық үстінде доп ұстап жүру: Нұсқау: тізені жоғары көтеріп, іші толтырылған доптарды аттап өту. Екі тізбекке тұрады. Бағдарын түсірмей, дене бітімдерін тұзу ұстап жүреді. Орындықтан түсерде, алдымен жерді аяғының ұшымен басып, сонаң соң бүкіл табанын жерге қояды.</p> <p>Кауіпсіздік техникасы қажет кезде көмек беру, толтырылған доптарды балалардан бір адым қарақашықтыққа кою.</p> <p>Кімұл-қозғалыс ойыны: «Тымтырақай» (3 рет).</p> <p>Ойыншылар бір-бірінің қолдарынан ұстап, шеңбер бойында тұрады. Ортада ұсташуыш-жүргізуші тұрады. балалар</p>	<p>Сауат ашу негіздері Міндеті: - А дыбысы қандай сөздерде болатынын суреттер көрсету арқылы түсіндіру, А дыбысын хормен айтқызу</p> <p>-Балалар өткен тақырыпты естерінде түсіндіріндерші? – Не жайлыштырып айттық? Педагог: Дыбыс айтылуына қарай әртүрлі болып естіледі. Дидактикалық ойын: «Ненің дыбысы?» Ойын шарты: Педагог үнтаспадан әртүрлі көлік түрлерінің табиғат құбылыстарының, жанжануар, жәндіктердің дыбыстарын естіртеді. Балалар ненің дыбысы екенін табу керек</p> <p>Дидактикалық ойын: «Сөз айт, тез айт» Ойын шарты: доппен орындалады. Балалар бір-біріне доп лақтырып, «А»</p>	<p>Сауат ашу негіздері Міндеті: дауысы дыбыстар жуан, жінішке болатынын айттып түсіндіру</p> <p>«Кім көп біледі?» ойынын ойнату. Ойлаған сөздерінді буынға бөлейік. – Әр буында бір дауысты дыбыс болады. Дауысты дыбыстарды қызыл түспен, ал дауыссыз дыбыстарды көк түспен белгілейміз (балаларға көрсету) Дидактикалық ойын: «Күн мен түнді» ажырат. Ойын шарты: Педагог қай сөзде «Т» дыбыс бер Күндіз аспанда не бар болатынын, түнді аспанда не бар болатынын түсіндіреді. Сурет қималарымен ажыратып көрсетеді</p>	<p>Көркем әдебиет Міндеті: - Ертегінің баяндауда сюжеттік бірізділікті сактау, қысынды мазмұндауға үрету</p> <p>Ертегі қалай аталады? Ертегіде қандай кейіпкерлер кездесті? Шаруаға не келді? Аю шаруаны қалай коркытты? Олар неге келісті? Шаруа не екіті? Аюға қай жағын берді? Келесі жылы шаруа не екіті? Аю нені білмеді? Ертегі желісі бойынша іс-әрекетті қымылмен қайталау.</p> <p>Шаруа бірінші не екіті? Қалай екіті? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) - Аю қалай келді? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) - Келесі жылы шаруа не екіті? Бидайы қалай өсті? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) Шаруа қызылашы қалай жинады? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) Ертегідегі <i>шаруа, соқа, орман маңы</i> сөздерінің</p>
<p>Сөйлеуді дамыту Міндеті: - Жалпылама сөздерді дидактикалық ойын барысында түсіндіріп, үрету.</p> <p>Үнтаспадан Б.Самединеваның орындауында «Достар, достар» әні тыңдатылады Педагог балаларға «Адал дос» деген әңгіме оқып береді Міне, балалар, мақал-мәтілдердің өзінде досқа деген сенім жайлыштырылған. Достыққа адад адал, сертіне де адад болады. Дидактикалық ойын: «Бір сөзben ата». Ойын шарты: педагог қолындағы допты лақтырып көп сөз айтады, допты қағып алған бала сол сөздердің жалпылама, баламасын айтады. Мысалы: әке, ана, аға, тәтे – отбасы. Кесе, шәйнек, шанышқы, қасық – ... Қасқыр, тұлқі, жолбарыс – ... Қызыл, сары, жасыл, көк –</p>	<p>Дене шынықтыру Міндеті: «Біз күшті және ержүрекпіз» Мақсаты: таяқты дұрыс ұстасу керектігін, допты саусақтарымен күшке салмай төменинен жоғарыға қарай қалай итеру керектігін, кегельдердің оң және сол жағынан қалай айналып өту керектігін үрету</p> <p>Тепе-тендікке арналған тапсырманы орындауды: гимнастикалық орындық үстінде доп ұстап жүру: Нұсқау: тізені жоғары көтеріп, іші толтырылған доптарды аттап өту. Екі тізбекке тұрады. Бағдарын түсірмей, дене бітімдерін тұзу ұстап жүреді. Орындықтан түсерде, алдымен жерді аяғының ұшымен басып, сонаң соң бүкіл табанын жерге қояды.</p> <p>Кауіпсіздік техникасы қажет кезде көмек беру, толтырылған доптарды балалардан бір адым қарақашықтыққа кою.</p> <p>Кімұл-қозғалыс ойыны: «Тымтырақай» (3 рет).</p> <p>Ойыншылар бір-бірінің қолдарынан ұстап, шеңбер бойында тұрады. Ортада ұсташуыш-жүргізуші тұрады. балалар</p>	<p>Сауат ашу негіздері Міндеті: - А дыбысы қандай сөздерде болатынын суреттер көрсету арқылы түсіндіру, А дыбысын хормен айтқызу</p> <p>-Балалар өткен тақырыпты естерінде түсіндіріндерші? – Не жайлыштырып айттық? Педагог: Дыбыс айтылуына қарай әртүрлі болып естіледі. Дидактикалық ойын: «Ненің дыбысы?» Ойын шарты: Педагог үнтаспадан әртүрлі көлік түрлерінің табиғат құбылыстарының, жанжануар, жәндіктердің дыбыстарын естіртеді. Балалар ненің дыбысы екенін табу керек</p> <p>Дидактикалық ойын: «Сөз айт, тез айт» Ойын шарты: доппен орындалады. Балалар бір-біріне доп лақтырып, «А»</p>	<p>Сауат ашу негіздері Міндеті: дауысы дыбыстар жуан, жінішке болатынын айттып түсіндіру</p> <p>«Кім көп біледі?» ойынын ойнату. Ойлаған сөздерінді буынға бөлейік. – Әр буында бір дауысты дыбыс болады. Дауысты дыбыстарды қызыл түспен, ал дауыссыз дыбыстарды көк түспен белгілейміз (балаларға көрсету) Дидактикалық ойын: «Күн мен түнді» ажырат. Ойын шарты: Педагог қай сөзде «Т» дыбыс бер Күндіз аспанда не бар болатынын, түнді аспанда не бар болатынын түсіндіреді. Сурет қималарымен ажыратып көрсетеді</p>	<p>Көркем әдебиет Міндеті: - Ертегінің баяндауда сюжеттік бірізділікті сактау, қысынды мазмұндауға үрету</p> <p>Ертегі қалай аталады? Ертегіде қандай кейіпкерлер кездесті? Шаруаға не келді? Аю шаруаны қалай коркытты? Олар неге келісті? Шаруа не екіті? Аюға қай жағын берді? Келесі жылы шаруа не екіті? Аю нені білмеді? Ертегі желісі бойынша іс-әрекетті қымылмен қайталау.</p> <p>Шаруа бірінші не екіті? Қалай екіті? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) - Аю қалай келді? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) - Келесі жылы шаруа не екіті? Бидайы қалай өсті? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) Шаруа қызылашы қалай жинады? (<i>Қимылмен көрсетеді</i>) Ертегідегі <i>шаруа, соқа, орман маңы</i> сөздерінің</p>		

		<p>төмендегі сөздерді айтып, шеңбер бойымен жүреді: «Ал, кәнеки, балалар, Бір, екі, уш – деп санаңдар. Бір, екі, уш – ал тараңдар!» Осыдан кейін зал ішіне тымтырақай қашады. Үстaugыш балаларды қып, үстaugуға тырысады</p>	<p>дыбысынан басталатын сөздерді айтады.</p>		мағынасын қайталату.
--	--	--	--	--	----------------------

Үзіліс

Дидактикалық ойын: «Даусынан таны»

Шарты: Балалар көлік түрлерін даусынына қарай ажыратып, аттарын атап карточкаларын орнына апарып салады.

Дыбыстық жаттығу

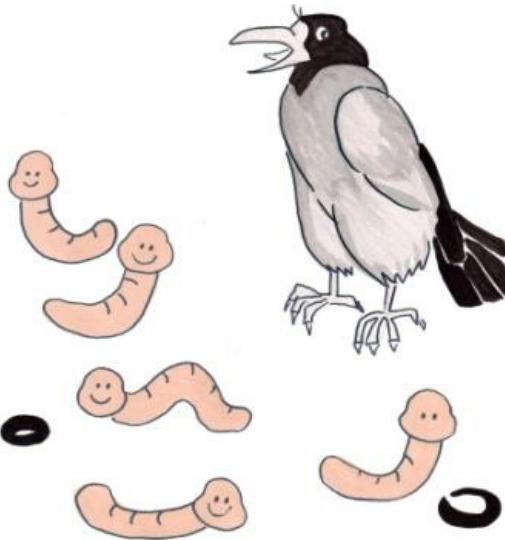
Дан-дан-дан-манадан,
 Дан-дан-дан-шанадан,
 Ем-ем-ем – мінгізем.
 Ем-ем-ем – жүргізем.

<p>Дидактикалық ойын: «Даусынан таны»</p> <p>Шарты: Балалар көлік түрлерін даусынына қарай ажыратып, аттарын атап карточкаларын орнына апарып салады.</p> <p>Дыбыстық жаттығу</p> <p>Дан-дан-дан-манадан, Дан-дан-дан-шанадан, Ем-ем-ем – мінгізем. Ем-ем-ем – жүргізем.</p>	<p>ЖОЛ БЕЛГІЛЕРИ</p> <p>Олар 4 топқа бөлінеді: Ескертүші белгілер (алдағы қауіп туралы ақпарат береді)</p>  <p>Тыым салушы белгілер (белгілерде көрсетілген бейнелердің жириүне тыым салады)</p>  <p>Сілтеуши белгілер (адамға қажетті нысаннның қайда екенін көрсетеді)</p> 	<p>Ойын: «Қандай белгі екенін тап?»</p> <p>Мақсаты: Жол белгілерін ажыратса білуге, балалардың жолда жұру ережелері жайында білімдерін бекіту; құнделікті өмірде алған білімін өз бетінше қолдана алуға тәрбиелеу.</p> <p>Қолданатын көрнекіліктер: Сақтандыру, тыым салу, көрсектіш және қызмет көрсету: жол белгілері желімденген текшелер.</p> <p>Ойын шарты:</p> <p>1-ші нұсқа. Жетекші текшелер жатқан үстелге кезекпен шақырады. Бала текшени алып, белгіні атап, сондай сияқты белгілері бар балаларға барады.</p> <p>2-ші нұсқа. Жүргізуши белгі көрсетеді. Балалар осы белгіні өздерінің текшелеріндегі табады, көрсетеді және оның не білдіретінін айтады.</p> <p>3-нұсқа. Ойыншыларға текшелер таратады. Балалар оны мұқият зерттейді. Әрі қарай әр бала өзінің белгісі туралы атын атамай айтып береді, қалғандары оны шешу керек.</p>
--	--	---

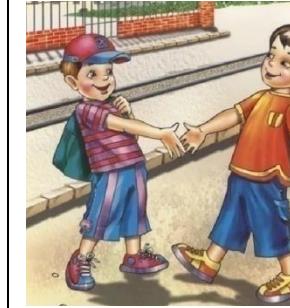
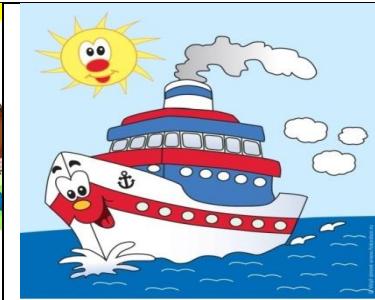
2 - үйимдастырылған іс-әрекет

<p>Коршаған ортамен танысу</p> <p>Міндеті: - Мамандық түрлері, олардың атқаратын қызметі, қогамға келтіретін пайдасы туралы білімдерін толықтыру, жетілдіру</p> <p>«Қандай мамандық иесі?» ойыны.</p> <p>Балалар бұл сөздерді қандай мамандық иесі айтуы мүмкін екенін анықтайды</p> <p>Сіздің кекілінізді қысқа кио керек пе?... (шаштараз)</p> <p>Балалар, кітаптың бетін ашындар ... (мұғалім)</p> <p>Рульді онға бұрайын... (жүргізуши)</p>	<p>Математика негіздері</p> <p>Міндеті: - Есте сақтау, сейлеу, назар аудару дағдыларын дамыту.</p> <p>Шыдамдылықта тәрбиеleу</p> <p>Анамызға себеттегі заттарды топтарға бөлуге көмектесейік.</p> <p>Барлығымыз бірге орындаимыз. Сендер қандай нұсқаларды ұсынасындар?</p> <p>Балаларға жиындарды кіші топтарға бөлуге көмектеседі: көгөністер,</p>	<p>Математика негіздері</p> <p>Міндеті: - бір» және «көп» («бірнеше») терминдерін енгізу; 1 және 2 сандарын санату</p> <p>Сиқырлы паровозбен саяхат жасауды ұсынады.</p> <p>(«Паровоз және вагондар» кестесі). Суретте неше паровоз бар? (Біреу).</p> <p>Вагондарға ондағы терезе санына сәйкес әртүрлі ертегілердің кейіпкерлері отырғызылады (педагогтің қалауы бойынша іріктеледі).</p> <p>Педагог тақтага бір паровоз бен бірнеше вагонды (3-тен</p> <p>Коршаған ортамен танысу</p> <p>Міндеті: - Балалардың нанның дастарқанға келу жолы туралы түсініктерін жетілдіру.</p> <p>Нанға, оны есіріп, пісіретін адамдардың енбегіне құрметпен карауға үрету</p> <p>«Тұқым» ойыны:</p> <p>педагог музыка қосады, балаларға өздерін жұбы.</p>
--	--	---

	<p>Сурет салуга қылқаламдар дайындаым...(суретші) Сізге емделу үшін дәрілер жазып берейін... (дәрігер) Қанша килограмм кәмпіт өлшейін?...(сатушы) Сізге қандай көйлек тігү керек?.. (тігінші) Балалар, сендер үлкен болып өскенде әрқайсысың бір мамандықты таңдайсындар. Сендер өздерінің болашақтарынды қалай қиялдайсындар? Сенің қиялындағы болашақ мамандық қандай болуы мүмкін? Балалар өздерінің кім болғысы келетіндігі туралы әңгімелеп, қиялындағы әлемде ол таңдаған мамандықтың қалай өзгеретіндігі туралы ойларын ортаға салады.</p>	<p>жемістер, тәттілер, карбыз. Бізде қанша жеміс бар? Олардың көп немесе бірнеше екенін айта аламыз ба? Қанша көгөніс (тәттілер) бар? Топтық жұмыс жүргізу Көгөністерге, жемістерге, тәттілерге белуді ұсынады. Заттар тобын бір сөзben атайды Саны бойынша салыстырады: жемістер көп, ал қарбыз біреу. Көгөністер көп, ал карбыз біреу Ұсақ қол моторикасына арналған сергіту сәті 1.«Қоян» – бала жұдырығын түйеді. Одан кейін сұқ саусағы мен ортанғы саусағын шошайтады. «Қоян» құлақтарын созып түр. 2.«Сакина» – бала жұдырығын түйеді. Одан кейін бас бармағы мен сұқ саусағын түзетіп, бір-бірімен түйістіреді. 3.«Саусақтардың амандасуы» – саусақтарын тұзу ұстап, алақандарын бір-біріне қарама- карсы ұстайды</p>	<p>5-ке дейін) бекітеді. Ойынға қосылады. Әрбір вагонда 2 кейіпкерден болуы мүмкін екенін айқындауды. Оларды іріктең отырғызады Паровозға неше вагон тіркедік? Әрқайсысын көрсете отырып, балалармен бірге дауыстал санайды. Одан кейін ұсынады: Терезелерді санаймыз: бір, екі. Келесі вагонда: бір, екі және т.с.с. Вагондардың әрқайсысында 2 терезе немесе терезелер жұбы бар</p>	<p>жерге себілген кішкентай тұқым ретінде сезінуді ұсынады. Кішкентай тұқым қараңғы, ызғар, жұмсақ жерде жатыр. Күн бойын жылтытқандай болды, жаңбыр жауды. Содан соң тұқым ісініп, жарылды.</p> <p>Ішінен құлақтанып кішкентай өскін шықты (балалар қолдарын жоғары көтереді). Сабак жерді жарып шығып, күнге қарай талпынып өссе бастады(балалар орындарынан тұрады). Жел ары-бері шайқады. Сонда да өссе берді. Біраз уақыт өтіп, ол сабакқа айналды. Қара бидай тұқымынан шыққан сабак қандай болады? (Қара бидай сабагы). Бидай тұқымынан шыққан сабак қандай болады? (Бидай сабагы) Сұлы тұқымынан шыққан сабак қандай болады? (Сұлы.) Сабактың өсіп, дамуына не қажет? (Күн, жаңбыр және адам қолдары.)</p>	<p>Бір-бірден көрсетілген заттарды атандар Не туралы бір деп айтуда болады? Не туралы екі (немесе жұп) деп айтуға болады? Д/ ойын «Жұбын тап»</p>
--	---	---	---	--	---

			<p>«Тағы кім?» ойынан ойнауға шақырады. Тізбекті әрі қарай жалғастырады: наубайшы нан пісіреді, тағы кім пісіреді? (Ана, әже, әпке).</p>	
Үзіліс				
<p>Сюжетті - ролді ойын: «Кім үздік жүргінші?»</p> <p>Мақсаты: Жол жүру ережесі бойынша балалардың білімдерін бекіту. (бағдаршамның берген белгісі, жүргінші жол) белсенділігін, назарын тәрбиелеу.</p> <p>Көрnekіліктер: 1,2,3,4,5,6 сандармен текшелер және 2 фишка. Ойын аланы.</p> <p>Ойын барысы: Бірінші жүргінші №1 үйден, екінші №2 үйден шығады. Текшелерді өздерінің сандары шыққанша лактыра береді, және қайтадан лактырады. Сонымен бір түрлі-түсті суреттерге мұқият қарау керек. Бірінші суретте бағдаршамның қызыл шамы жаңып тұр. Демек, жүргінші бағдаршамнан тұрған дөнгелекке секіре алмайды. Ол орнында тұра береді. Екінші суретте көлік. Жолды кесіп өтүге болмайды, орнында тұру керек. Үшінші суретте бағдаршамның жасыл шамы жаңып тұр. Текшениң текшениң санына</p>	<p>Саусақ ойындары Ойын: «Қозылар»</p> <p>Мақсаты: саусақтардың көмегі арқылы қандай да бір үйқастырылған тарихты, тақпактарды, ертегілерді сахналau, қолмен орындау.</p> <p>Тіл дамыту жаттығуы Мына қозы күні бойы құйрығын бұлғандатты, Ал мына қозы арқасын қоршауга сүйкеді, Мә-мә-мә-мә-мә-мә-мә, Қозыларды мен жақсы көрем, Мына қозы аяқтарымен жерді қопарды, Қопарды да өзі сурет салды, Мә -мә -мә -мә -мә -мә, Қозыларды мен жақсы көрем, Мына қозы ортага тұрам деп, Бұқіл ағаларын итеріп тастады.</p> 	<p>Саусақ ойыны: «Құрттар»</p> <p>Мақсаты: Ұсақ моториканың қымылдары мен қолдың икемдігі бас миының құрылымының даму деңгейін көрсетеді.</p> <p>Тіл дамыту жаттығуы 1,2,3,4,5 Құрттар серуенге жүрді, Бір уақытта қарға алдарынан шықты, Басын шайқап ийле , -Менің түскі асым- деп, Енді қараса құрттар жоқ.</p>	<p>Психологиялық ойын: Ойын: «Сәлемдесу» жаттығуы.</p> <p>Мақсаты: Бір-бірімен кездескенде амандасу мәдениетіне тәрбиелеу, жылдамдыққа баулу.</p> <p>Ойын шарты: Қазір біз сендермен ойын ойнаймыз, қымылды тез жасауларың керек. «Бастаймыз» деген белгі берілгенде, мен қалай амандасу керек екенін айтамын, сонда сендер бір-бірлеріңмен тез-тез амандасасындар. Эр адаммен әртүрлі амандасасындар. Сонымен, көзben... қолмен... иықпен... құлақпен... тіземен... иекпен... өкшемен... арқамен.</p>	<p>Аз қымылды ойын: Ойын: «Кеме»</p> <p>Мақсаты: Адамдардың әр түрлі мамандықтары туралы балалардың білімдерін жетілдіру, ойынга деген қызығушылықтарын арттыру.</p> <p>Қажетті атрибуттар: ағаштан жасалынған кеменің макеті, руль, капитанның қалпағы, балықтар.</p> <p>Ойын шарты: Балалар өз қалаулары бойынша капитан мен кеме жүргізуінің тағайындауды, содан кейін әрқайсысы өз орындарына отырады.</p> <p>Капитан өзінің жүргізуісінен онға бұр, солға бұр, тұра жүр,- деп басқарып отырады.</p> <p>Кемемен серуенге шыққанда тенізшілердің енбегі, балықтардың түрлері жайында мағлұмат беріледі. Саяхат көнілді болу үшін ән айтады.</p> <p>Бұл ойын балаларды үйимдасқан түрде ойнай білуге баулиды.</p>

байланысты дөнгелектерге жылжытуға болады.
Төртінші суретте мотоциклшы. Оны тоқтап, өткізу керек. Алтыншы суретте бағдаршамның сары шамы жанып тұр. Жүргінші сол суреттің бойында тоқтай алды. Жетінші суретте реттеуші онымен қауіпсіз, бірден әженің үйіне баруга болады. Кім жол ережесін бұзбай әкессіне келсе сол женіске жетеді.



3 - ұйымдастырылған іс-әрекет

Шығармашылық бейнелеу әрекеті
Міндеті: - балалардың шығармашылық қабілетін дамыту, заттың пішіндері туралы білімдерін жетілдіру, тостаған туралы білімдерін бекіту
- тостағанды мүсіндеу әдістәсілдерін үрету
-- ұсақ қол құмылдарын дамыта отырып, қио, жапсыру дағдыларын қалыптастыру
- қағаздан құрастыруға үйретуде түрлі бағытта: тегістеп бүктеу, шаршы қағазды бүктеу біліктерін қалыптастыру
- Балалар, менің қолымдағы ыдысты қалай атайды?

Қазақ тілі
Міндеті: -мамандық иелерін құрметтеуге баулу

Дидактикалық ойын:
«Тында, көрсет, қайтала». Балаларға мектеп кызыметкерлерінің суретін көрсету.
– Бұл кім? – Бұл – тәрбиеші.
– Аты кім? -Айман Тәлеутайқызы. \
– Дұрыс Осылайша мектепте жұмыс істейтін музика жетекшісі, жаттықтырушы және

Сойлеуді дамыту
Міндеті: - Суретке қарап әңгіме құрауды үйрету, баланың, сөздік корын байыту. Бала бойындағы досына деген сенімділігін дамыту

-Балалар, «Дос» деген сөз жай айтыла салмаган сөз екен. Дос болудың да үлкен жауапкершілігі бар екенин түсінүлерің қажет. Досына адап болсан, досың саған да адап болады.
-Досыңа қандай сыйлық бересін суретін сал

Көркем әдебиет Такырыбы:
Міндеті:
- Ертегіні мазмұндауда балалардың кабілеттілігін қалыптастыру. Ауыз әдебиеті шығармалары негізінде орыс халқының тұрмыстыршылігі арқылы еңбекке баулу

Балпаң-балпаң басады,
Қыр-жотадан асады.
Панарайды үнгірді,
Іздемейді тасаны. Ол не?
(Аю)
Балалар, бүгін «Шаруа мен аю» орыс халық ертегесімен танысамыз.
Әдеби жанрдың бір түрі –

Қазақ тілі
Міндеті: -мектепке не үшін баратынын әңгімелеп айттып беру

Сөздік ойын: «Жалғасын тап». Суреттерді көрсетеді, суретке байланысты заттың атын атайды, сол сөзге сөзді байланыстырып жалғап, сөйлем құрайды.
Мектеп ... (әдемі, жарық, таза). Таңертең жаттығу ... (жасаймыз). Музыка залында ... (ән айтамыз, би билейміз). Серуенге шығып ... (ойнаймыз, демаламыз).

	<p>Менің қолымдағы тостағанның қандай ерекшелігі бар? Сендердің үйлерінде осындағы тостағандар бар ма? Сурет салу кезінде заттың фонына кеңіл бөлу керек, себебі заттағы ою-өрнектің ренкі әртүрлі болуы мүмкін. Бүтін біз тостағанды салып, әшекейлеуді үйренеміз. Қазаға бір түсті акварель бояуымен тостағанның суретін саламыз -Салу тәсілдерін көрсету</p>	<p>аспаздың аты-жөндері айтады.</p>	<p>ертеңі екенін түсіндіру. Балаларға өртегіні толық оқып, мазмұнын түсіндіру. Қызылша жердің астында жатады, жапырақтары жердің бетіне шығады. Ал бидайдың дәні масақта болады. Сабағын жемейді. Бидайдан нан түрлері дайындалады.</p> <p>Сөздік жұмыс: <i>Шаруа</i> – жерді балтап, күтіп, егін өсіретін еңбеккор адам. <i>Соқа</i> – жер қазатын құрал. <i>Орман маңы</i> – орманға жақын жер.</p>	
--	---	-------------------------------------	--	--

Үзіліс

<p>Сюжетті-рөлді ойын: Теңізшілер. Балықшылар. Теніз астындағы қайық»</p> <p>Мақсаты : Балаларда ойын барысында бірнеше әрекеттерді логикалық бірізділікте байланыстыру, ойын жағдайына кіру, өзіне рөл алып, ойын аяғына дейін рөлге сәйкес әрекет ету біліктерін қалыптастыру.</p> <p>Балалардың позитивті және топта игілік қарым-қатынас дағыларын қалыптастыру.</p> <p>Жағдаят: Кеме, теңіз астындағы қайықтың күрілісі.</p> <p>Жұзуге дайындық, маршрутты таңдау, жұзу, рөлдік әрекеттерді орындау, кемені жөндеу, сұнгіуірлердің жұмысы. Байракты көтеру. Портка</p>	<p>Кімнілды ойын: «Машинамен саяхат»</p> <p>Мақсаты: Далада жүрү ережелері және жол белгілері бойынша балалардың білімдерін бекіту.</p> <p>Көрнекіліктер: Ойын алаңы, фишкалар.</p> <p>Ойын барысы: Балалар ойын алаңында ойнауда бастап кетті. Жол белгілерінің қасында өтіп бара жатып, тоқтап, әр белгі туралы айтып береді. Кім теңізге бірінші жетеді, сол жеңімпаз.</p>	<p>Сюжетті-рөлді ойын: «Ұшқыштар»</p> <p>Мақсаты: Ойында қоршаган ақиқат өмірдің оқигаларын көрсету біліктерін қалыптастыру. Балалар арасында бірлесіп ойнау дағдыларын, рөлдерді бөлу туралы келісу біліктерін тәрбиелеу.</p> <p>Сюжетті-рөлдік ойынды жаңа мазмұнмен, жаңа эпизодтармен байыту арқылы жалғастыруға үйрету. Сөздік корын дамыту, сез сейлеу қабілетін байыту.</p> <p>Жағдаят: Ұшар алдында ұшақты тексеру. Ұшак ұшуда. Санитарлы ұшақ боранда ұшуда. Мұздақтағы балықтарды құтқару. Ұшак далада жұмыс істеуде.</p> <p>Тәрбиешінің іс-әрекеті: Диспетчер рөліндегі жерден бақылауды жүргізеді.</p> <p>Ұшақ жағдайларына байланысты бағыт беріп, SOS-дабылы арқылы аэродромдағы жұмысшылардың іс-әрекетін басшылыққа алады.</p> <p>Балалардың іс-әрекетті: Техник ұшақтың моторын тексереді, ұшақтың ұшуга дайындығы жөнінде хабарлайды.</p> <p>Жүргізуі жанаңмай, тыңайтыш, азық-түліктер әкеледі.</p> <p>Экипаж командирі әкипаж мүшелерінің іс әрекетін бақылап басқарады.</p> <p>Штурман навигациялық</p>	<p>Кімнілды ойын: «Автобус жүргізуі»</p> <p>Ойын мақсаты:</p> <p>Балаларды жүргізуі мамандығымен таныстырып, оның пайдасы мен қажеттілігін айқындау, еңбекті суюге баулу, қоршаган ортага деген сүйіспеншіліктерін арттыру.</p> <p>Қажетті атрибуттар: руль, абонементтер, орындықтар, микрофон.</p> <p>Ойын шарты: Бір баланы автобус жүргізуі, екіншісін тексеруші етіп тағайындауды. Қалған балалар жүргінілер. Егер ойын бөлмеде өткізілсе, орындықтар екі қатар етіп қойылады.</p> <p>Борменен еденге</p>	<p>Релаксациялық жаттығу: «Тенізге саяхат»</p> <p>Бұл медитативтілік техника денедегі қысымды түсіруге бағытталған, музыкамен орындалады.</p> <p>Жүргізуі: Жайланып отырыңыз, көзініңді жұмыныз. Терең демалыңыз, дененізді бос ұстаныз, дененізді ауырлап бара жатқандай және оны теңіз толқынының лебі ұрып жатқандай сезініңіз. Өзінізді жартастың үстінде тұрмын деп есептеніз және алысқа кез жіберіңіз. Сіздің алдыңызда көгілдір теңіз, ашық аспан және күн. Теңіз барқалыпты дем алып, асау толқандары жағаға соғылып, қайтадан кейін қайтуда.</p> <p>Теңіз толқындарының шуын естіп, толқындарға қызыға қарап, жағалаудағы теңіздің тұзды ауасын жұтып тұрсыз. Өз бойыңыздагы асқан</p>
---	--	---	---	--

қайту. Майшабақ табу, аулау, керме ау бұзылды, балық кетіп бара жатыр, кеме тесілді. Жаңа зәкір түсіп, суға батады, теңіздең өрт, көмек келе жатыр.

Ойын шарты: Кеме жасаушылар кеме құрады, матростар мачтаның үстінде, қарандыға үңіліп қарайды, алдыға қарайтын матрос көпірдің үстінде тұр, руль басқаратын адам сейнерді жүргізеді, қайықшы керме ауды дұрыс лақтыргандығын қадағалайды. Боцман матростарға команда береді, олардың жұмыс атқарғанын қадағалайды. Сұнгуірлер теніз түбін қарайды, зәкірді іздейді, краншылар кемеге жүк тиеді. Механик көмірдің өртөнгенін хабарлайды. Дәрігер жұзу кезінде ауырып қалған жолаушыларды емдейді. Балықшылар: торды айналдырады, тенізге тастайды, балық ұстайды, түрі мен сорты бойынша жәшіктеге салады. Механик машиналардың жұмысын тексереді, Жолаушылар билеттерді сатып алып, кемеге отырады, қоғамдық көліктегі жүріс-тұрыстың ережелерін сактайды; Аспазшы жолаушыларға ас дайындаиды.



жағдайды қарайды катамен жұмыс істейді.

Радист балықшылар диқанышылармен рация арқылы байланысып ауа райын сұрайды.

Ұшқыш ұшақты басқарады, жерге тыңайтқыш сеуіп, балықшыларға тамақ лақтырып, дәрігер әкеледі. Бортжолсерігі жолаушыларды ұшакқа кіргізіп орындарына жайғастырып, белбеулерді іліктіруді, кофе, газет пен журналдар, кітаптар окуға ұсынып әкеледі.

Ұшқыштарға тұскі ас дайындаиды.

Дәрігер науқас жолаушыны қарап, оған көмек көрсетеді.

Балықшылар балық аулап, оларды ашық көлге алып кетеді, ұшақты байқап, оларға байракты көтеріп белгі береді.

Жолаушы билет сатып алады, аялдамада шығып, ұштын кезде ереже тәртібін сактайды.



Зымыран



Гарышкер

алдыңғы, артқы есік белгісін, яғни екі параллель сызығын сызады. Аялдамада тосып түрған жүргіншілер артқы есіктен кіріп, біртіндеп колдарындағы абонементтерін компостерге тесіп орындарына отырады. Жүргізуши рөліндегі бала «ал кеттік» деп, аузымен мотордың дүрілін салып жүргізеді. Біраз жүрген соң, келесі аялдамаларды «дүкен, дәріхана, парк» деп микрофонмен хабарлаганда, әр аялдамада 4-5 баладан түсіп отырады. Тексеруші рөлін алғашқы кезде тәрбиеші өзі атқарады. Балалар автобустан түсkenде колдарындағы абонементтерін жинап алады. Автобустан түсken балалар «дүкен», т.б. орындарға кіріп, оны-мұны сатып алып, тағы да аялдамаға келіп тосады.

Ойынды осылайша қайта жалғастыруға болады.



ауыртпалықтан бір сәтке болса да арылғандайсыз. Сіздің рухыңыз жайлышық сезіміне толы. Сіз төменге түсіп, аяғыңызды шештіңіз, жалаң аяқ құмның қызыу мен жұмсақтығын сезіне отырып жүгірудесіз. Міне сіз судың жаңына келдіңіз, толқындар сіздің аяғыңызды жуып жатыр, су жып-жылы әрі жұп-жұмсақ. Сіз қолдарыңызды бос тастап, басыңызды шалқайтыңыз. Күн сәулесі мен жеңіл самал жел сіздің бетіңізді өбүде, теніз толқындарының тамшылары сіздің дененізді барап алғандай. Ерніңде теніздің тұзды сұнының кермек дәмі және бақыт құлқісі. Сіз өзіңізді кішкентай бала сияқты сезініп, жүгіргіңіз, секіргіңіз, су шашып ойнағыңыз, күлгіңіз келеді. Өзіңізге осы бірнеше минут ішінде не істегіңіз келсе, соны істеуге рұқсат етіңіз. Сіздің қайтатын уақытыңыз болды. Міне сіз тағы да жардың басында тұрсыз. Сіздің демалыс пен бақыт сыйлаған ғажайып әлемге алғысыңызды айтыңыз. Көздеріңізді асықпай ашыңыз! - Қандай сезімде болдыңыз? - Не сезіндіңіз? Окушылардың алған әсерлері сүралады.





4 - ұйымдастырылған іс-әрекет

Сауат ашу негіздері

Міндеті: - Сөздің дыбыстап күралатынын түсіндіру

Педагог балаларға ыммен «котырындар», «сөйлемендер», «тынышталындар», – деп белгі береді. Үммен – сөйлемей ишарамен түсіндіру

– Міне, балалар, көрдіңдер ме, сөзсіз өмір сүру қандай қын, ал біз бәріміз өз ойымызды сөз арқылы айта аламыз. – Балалар, қазір мен бір сөз айтамын. Мысалы: «сиыр», енді сендер бір сөзден айттындар. Ал шатастып кеттес үшін мына стақанға әр сөз айтылған соң бір қарындаштан салып отырайық. Мен «сиыр» сөзін айттым, бір қарындаш салайын. Тағы да кім сөз айтады? Ең соңында қарындаштарды санап, педагог қорытынды жасайды. – Міне, біз қандай көп сөз білеміз, айта берсек әлі де көп. –

Музыка

Міндеттері: Музыка сипатына сәйкес ойын әрекеттерін орындау. Музыка сипатын анық ырғакты, ширап жүріспен беру

Музыка тындау: «Гүлдерайым» қазақтың халық әні (өндеген Т. Қоңыратбай).

Ән айту: «До-ре-ми» (Ө. Байділдаев), «Білімің – бұлағың» (Т. Қоңыратбай)

Музыкалық-ырғактық қимылдар: «Марш» (В. Дешевов)

Билер: «Жұптасу би!» (чех халық әуені)

Ойындар, хороводтар: «Сиқырлы ағаш» («Дидактикалық ойындар» жинағынан)

Музыка

Міндеті: Музыка сипатын ырғакты жүріспен, музыканың ширап сипатын жеңіл, ырғакты жүтіріспен беру

Музыка тындау: «Вальс» (К. Шілдебаев), «Полька» (М. Красев), «Қамажай» халық әуені (өндеген Н. Мендігалиев)

Ән айту: «Мен өнерлі баламын» (М. Омаров)

«До-ре-ми» (Ө. Байділдаев)

Музыкалық-ырғактық қимылдар: «Биімді қайтала»

(ұнтаспада, педагогтің тандауымен)

Билер: «Жұптасу би!» (чех халық әуені)

Ойындар, хороводтар: «Ән салған кім?» (А. Райымқұлова)

Музыкалық аспапта ойнау: «Еркем-ай» қазақтың халық әні (өндеген Б. Дәлденбай)

Дене шынықтыру

Міндеті: -«Өкшемен отырып» бастапқы қалпымен көлбеу қойылған нысанана ұсақ заттарды (тастарды) лақтыру дағдыларын, асық ойнау шеберліктерін арттыру

«Секір-секір» (татар халқының ойыны) (4 рет) Әртүрлі бағытта бір аякпен секіру.

Шенберді айналдыра құрсауларды тастанды. Балалар осы құрсау ішінде тұрады. Жүргізуши шенбердің ортасында тұрады. Жүргізуши:

«Секір-секір!» дегенде, ойыншылар секіріп, орындарын ауыстырады.

Осы кезде жүргізуши бір аяғымен секіріп, бос орынға тұрып алуға тырысады. Орынсыз қалған бала жүргізуши болады. Бірде-бір рет жүргізуши болмаған бала жеңімпаз саналады.

Қимыл-қозғалыс ойыны: «Орамалды шығар» (Дағыстан халқының

Дене шынықтыру

Міндеті: Допты бастан асыра бір-біріне лақтырып, оны екі қолмен қағып алуды үрету

Допты бір-біріне екі қолмен бастарынан асыра лақтыру. Екі тізбекке, сапқа бөлініп тұрады (арақаштығы – 2 метр). Допты тұра қолға лақтырып беруге тырысады. Лақтыру бағытын бұзбауға тырысады. Допты ширап лақтырады.

Қимыл-қозғалыс ойыны: «Жүгіру» (3 рет).

Шенберге тұрып, балалардың ішінен санамақ арқылы қуалайтын баланы тандайды. Белгі бойынша орындықтың үстінен қашып шығады. Бір орыннан екінші орынға қашып жүреді. Сайланған бала оларды ұстауға тырысады.

	<p>Сендер байқадыңдар ма, кейбір сөз ұзак дыбысталса, енді бір сөз қысқа дыбысталады. Сол себепті сөздер ұзын және қысқа болады. Мына екі сөзді тыңдаңдар: үй және кітапхана. Осы сөздердің қайсысы ұзак, ал қайсысы қысқа айтылады? – Біз ол сөзді өлшеп көрсетейік: 2 қолдың алақандарын біріктіріндер. Сөзді дыбыстай бастаған кезде алақандарыңды аша бастайсыңдар. Ал дыбыстап болысмен, сол сэтте тоқтай қалындар (Бұл жаттығу 2–3 баламен жекелеп жүргізіледі, 6–8 сөз айтылады).</p>			<p>ойыны) Ойыншылар екі топқа белініп, бір-бірлеріне қарама-қарсы тұрады. Арапарына сызық сзылады. Әр баланың артында – белдіктерінде орамал тығулы тұрады. Балалар алдыңға жылжиды. Жүргізуши: «От!» дегенде, бірінші топтың балалары қашады, екінші топтың балалары оларды қуып, орамалдарын шығарып алуға тырысады. Келесі жолы екінші топ балалары оларды қуады.</p>	
Серуенге дайындық	Киімдерді реттілікті сақтап дұрыс киінуге үйрету	Киімдерді реттілікті сақтап дұрыс киінуге үйрету.	Киімдерді реттілікті сақтап дұрыс киінуге үйрету.	Киімдерді реттілікті сақтап дұрыс киінуге үйрету.	Киімдерді реттілікті сақтап дұрыс киінуге үйрету.
Серуен					
Серуен	Серуенге қызығушылық туғызу; балалармен жеке әңгімелесу; серуенге ойын материалдарын таңдау; серуенде балаларды әрекет етуге ынталандыру.				
	Қокыстарды жинау	Ағаштарды жинақтау	Сары жапырақтарды жинау	Құстарға жем шашу	Киімдерді жинақтау
	Міндеті:-балаларды енбекке баулу, ересектердің еңбегін бағалау				
	«Айгөлек»	«Жарғанат»	«Тез жет»	«Кім заттарды көп жинайды?»	«Құрлар»
	Міндеті:-балаларды ойын ережесін дұрыс орындауга үйреті, ептілікке, шапшаңдыққа тәрбиелеу				
Балаларды үйге қайтару	<i>Ama –аналарга кеңес</i>	<i>Ama –аналарга кеңес</i>	<i>Ama –аналарга кеңес</i>	<i>Ama –аналарга кеңес</i>	<i>Ama –аналарга кеңес</i>

	<p>- баланың «социалдық көкжиегін» кеңейтініз, ауладағы өзімен құрдас балалармен көбірек ойнатыңыз, жолдастарына қонақта барсын, әжесінде қонуға қалсын т.с.с. Осындай тәжірибе жинақтаған бала өз құрдастары мен үлкендер арасында тез үйренісіп, тіл табысатын болады.</p>	<p>Ешқашан балаға қол жұмсамаңыз. Қиын жағдайда үнемі бірге болыңыздар</p>	<p>- үйдегі жағдайда баланың өзіне - өзі қызмет етудің алғы шарттарына үррете беріңіз: жуыну, қолын сұрту, шешіну, өз бетімен тамақтану, тамақ ішкенде қасықты пайдалану, горшокқа сұрану. Киімдері міндетті түрде өзіне ыңғайлы болуы шарт: шалбар не болмаса шортты замоксыз, белдеушесіз.</p>	<p>Егер Сіздің баланың көпшіл, өз-жақындарыңыз бен бірге бөтен адамдарды жатырқамаса, ойын кезінде өздігімен ойнай білсе, мінезі ашық, өз құрдастарымен мейрімді болса мектепке келген күннен бастап – ак үйреніп кететіне сеніңіз.</p>	<p>- баламен жағымды эмоционалдық жағдайлар жасау қажет, ол көбіне ата – ана жағынан болуы қажет, мектеп туралы, оның өзіне керектігін түсіндіріп балаңызды сүйіп, аймалап, жиі оған өз мейріміңізді көрсетіңіз. Есінізде болсын Сіз көбірек осындай жылдық білдірсөзің Сіздің баланың мектепке тез бейімделеді. Балаңыздың көзінше мектеп туралы өзіңізді толғандыратын мәселені айтудан аулақ болыңыз.</p>
--	--	--	--	---	--